

NOTE SULLA VERSIONE

Altair[®] Inspire[™] Studio

2021.2

Nuove caratteristiche e miglioramenti 2021.2

Altair Inspire Studio 2021.2 include le nuove caratteristiche e i miglioramenti seguenti.

Generale

Supporto EDEM

Importazione di file EDEM e unione con modelli MotionSolve per modificare e creare animazioni con rendering completo sia in tempo reale che in rendering completo.

Grafica

Aggiunto il supporto completo per grafica RTX.

ViewCube

È ora possibile ruotare la vista di 90 gradi facendo clic su una freccia del ViewCube con la rotella o il pulsante centrale del mouse.

Geometria

Creazione schizzo

- Implementati fillet segmento-arco e arco-arco
- Migliorata la visualizzazione delle regioni chiuse
- Corretta l'anteprima del ritaglio
- Possibilità di scollegare due centri coincidenti
- Corretto un errore per cui uno schizzo mostrava "Schizzo 1 (Vuoto) (Vuoto)" nella storia
- Abilitato il supporto per il peso dei punti di controllo spline
- Le spline sono modificabili quando viene rimosso il collegamento a un oggetto sorgente
- Corretto un errore nella separazione di un cerchio con punti
- Migliorato il funzionamento di Dividi per cerchi, ellissi e curve chiuse

Tabella di progetto

Aggiunti i tipi di unità Lunghezza, Angolo e Senza dimensioni quando i parametri della tabella di progetto vengono salvati in un file .csv.

Animesh

Miglioramenti per consentire i passi di topologia con una geometria vuota.

Animazione

Animazione

- Aggiunti gruppi di keyframe: quando il proprietario di una proprietà viene ridotto, ora il keyframe rimane selezionato e sono ancora possibili operazioni di spostamento e rimozione
- Forma delle maniglie di inizio/fine animazione migliorata e maniglie spostate sopra il righello
- Corretto un errore per cui le maniglie di inizio/fine rimanevano selezionate
- Aggiunta una voce al menu contestuale per consentire la selezione di tutti i keyframe in un determinato passo temporale
- Abilitato lo scorrimento dell'elenco dei canali con la rotella del mouse
- Migliorata la UI per l'aggiornamento corretto al ridimensionamento di finestre e riquadri

Disegno stampo

- Nuovo metodo per creare il fuorifigura estendendo la parte e creando la parete del fuorifigura per completarlo
- Nuovo strumento di creazione Parete del fuorifigura che utilizza una linea di apertura basata su NURBS o Polilinea con raccordo definita dall'utente
- Nuovo strumento Estendi per le parti con sezioni per estendere la parte fino alla parete del fuorifigura e completare il fuorifigura
- Migliorato lo strumento Stampo per supportare il fuorifigura mediante estensione della parte

Problemi risolti

- Perdita di memoria durante la lettura di determinati file .h3d
- Arresto anomalo durante la creazione di un oggetto e la selezione di "Tolleranza curve" nello strumento Poly da NURBS
- Lentezza durante l'utilizzo della selezione riquadro
- Migliorata la definizione della simmetria con selezione di bordo e superficie (Disegno stampo)
- Migliorata la robustezza dello strumento Fillet in Stampo (Disegno stampo)



Altre informazioni su Inspire Studio

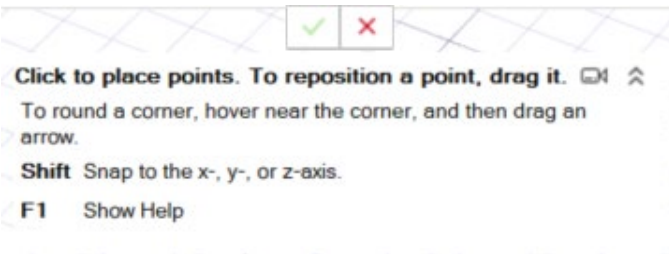
È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire Studio utilizzando le risorse seguenti:

Assistenza utenti nell'applicazione

La **Guida del flusso** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.




Fare clic su  per visualizzare ulteriori suggerimenti e tasti di scelta rapida. Alcuni strumenti includono anche un video .




Guida online e offline

Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per accedere alla guida in linea.


Altair Inspire Studio



What's New
Discover new features and enhancements.



Get Started
New to Inspire Studio? Learn the basics here.



Tutorials
Start using Inspire Studio with our interactive tutorials.

Categories

<p>Sketching</p> <p>Create and edit a 2D sketch curve. A sketch curve is any "wire" entity such as a line, rectangle, circle, or arc.</p>	<p>Curves</p> <p>Create and edit 3D curves by extending, rebuilding, intersecting, splitting, and projecting the shapes.</p>	<p>Surfaces</p> <p>Create and edit 3D surfaces and solids by creating primitives or editing existing curves and surfaces.</p>	<p>PolyNURBS</p> <p>Create polygonal surfaces that can easily be converted into NURBS surfaces. PolyNURBS combines the ease and simplicity of polygonal modeling with the precision and flexibility of</p>
--	---	--	---

È possibile scaricare una versione offline selezionando **File > Help (Guida) > Download Offline Help (Scarica guida offline)**. Per il download è necessario una connessione Scarica guida offline.

