

リリースノート

Altair[®] Inspire[™] Render 2022.1

新機能と機能強化 2022.1

Altair Inspire Render 2022.1 では次の機能強化と問題解決が含まれています。

- マテリアルライブラリをブラウザパネルに移動しました。
- 環境ライブラリをブラウザパネルに移動しました。
- モデルライブラリをブラウザパネルに移動しました。
- ブラウザパネルにモデル、マテリアル、環境の検索/フィルターバーを追加しました。
- 「スプリング」シミュレーションデータのサポートを追加しました。
- 現在のモデルを.iStudio以外のフォーマットで保存すると.iStudioとして上書きされてしまう問題を修正しました。
- コピーとペーストが機能しない問題を修正しました。
- オブジェクトを削除するとクラッシュする問題を修正しました。
- あるグループから別のグループへオブジェクトをドラッグしたときのマテリアルリストの問題を修正しました。
- アニメーションをレンダリングするとクラッシュする問題を修正しました。
- **SpaceMouse** サポートを更新しました。
- 粒子形状のサポートを追加しました。
- 「選択したものをモデルとして保存」を選択すると、シーン全体が保存されてしまう問題を修正しました。
- **Shift+Ctrl+RMB** でドラッグすると、カメラズームが機能しない問題を修正しました。
- **Mac** で **Control** キーではなく **Command** キーを使用したマウスコントロールに関する問題を修正しました。
- マテリアルリストの不可視オブジェクトはグレーテキストで表示されるようになりました。


Inspire Render の詳細

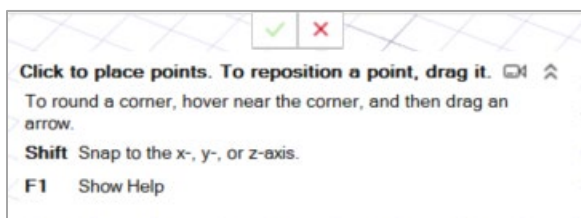
Inspire Render の新しい機能や既存の機能については、以下のリソースを使用して詳しく知ることができます。

アプリケーション内でのユーザーアシスタンス

ガイドバーまたはマイクロダイアログを開くツールを選択すると、**ワークフローヘルプ**が表示されます。このヘルプは、次に何をすべきかを指示します。

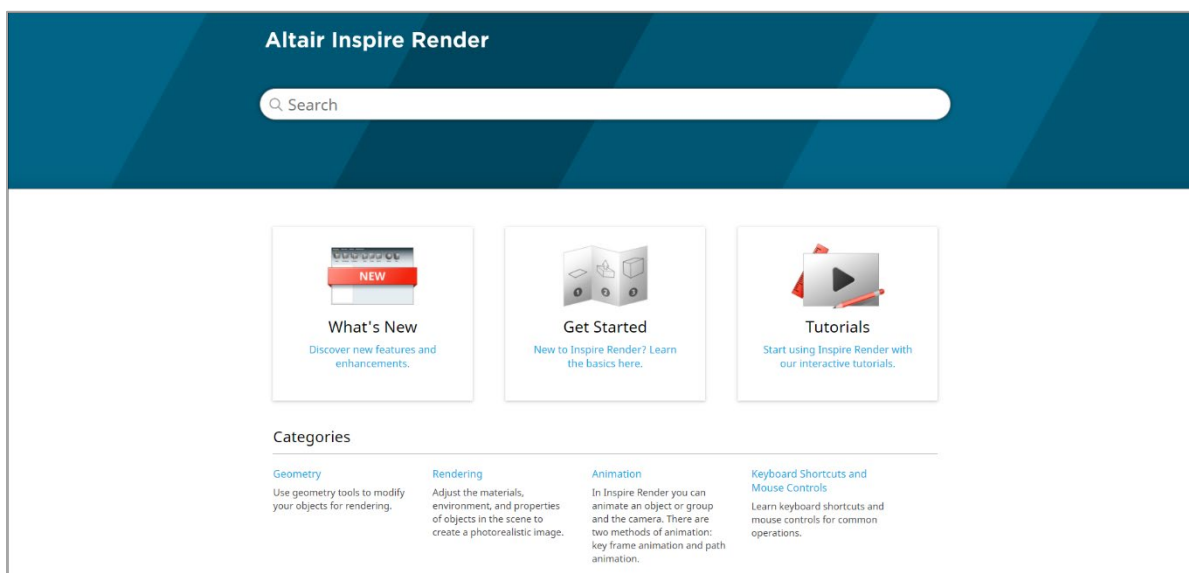


▼ をクリックすると、その他のヒントやショートカットが表示されます。一部のツールには、ビデオ  も用意されています。



オンライン/オフラインヘルプ

F1 キーを押すか、**ファイル > ヘルプ > ヘルプ**を選択して、オンラインヘルプにアクセスします。



オフライン版をダウンロードするには、**File (ファイル) > Help (ヘルプ) > Download Offline Help (オフラインヘルプのダウンロード)** を選択します。ダウンロードにはインターネット接続が必要です。

