

▶ NOTE SULLA VERSIONE

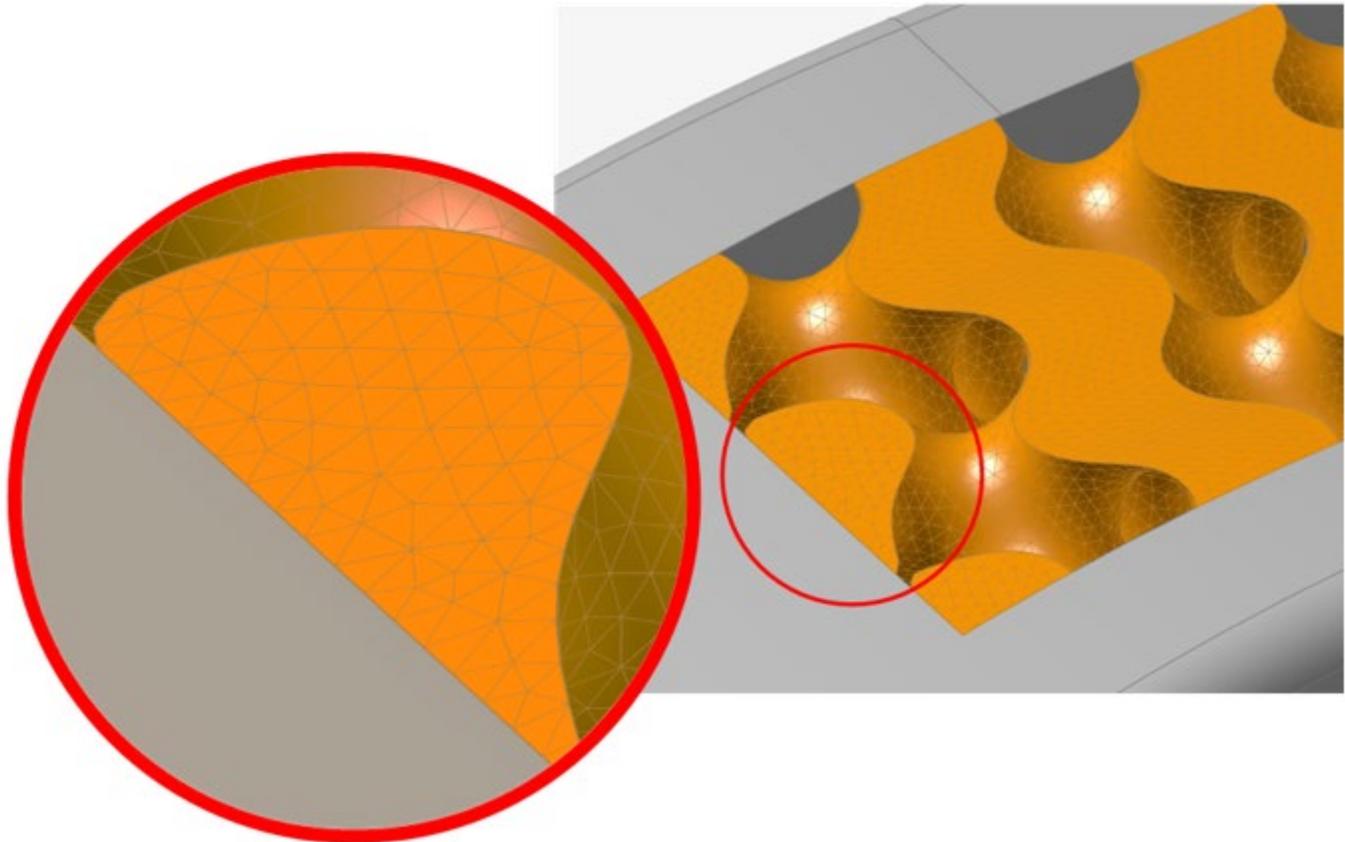
Altair[®] Inspire[™] 2024.1

Nuove funzionalità e miglioramenti della versione 2024.1

Modellazione implicita

Converti in mesh triangolare

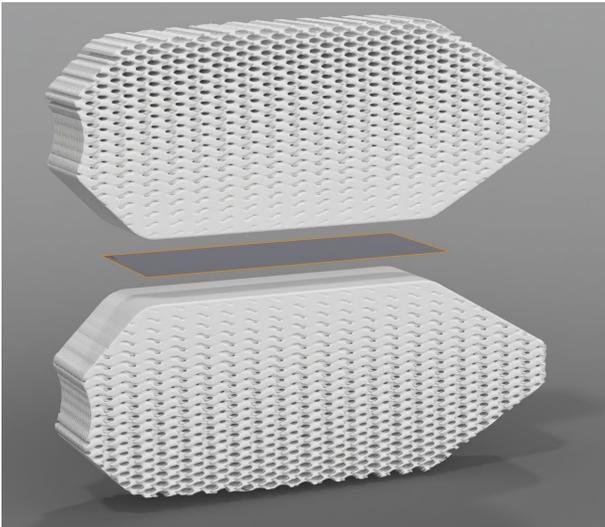
Ora è possibile convertire il modello implicito mantenendo al contempo i confini netti della geometria CAD o STL originale.



Per ulteriori informazioni, consultare [Qualità visualizzazione e Impostazioni mesh](#).

Specchiatura

Ora è possibile specchiare i corpi impliciti utilizzando piani di riferimento, superfici B-Rep planari o un piano definito manualmente con una posizione e una direzione normale.

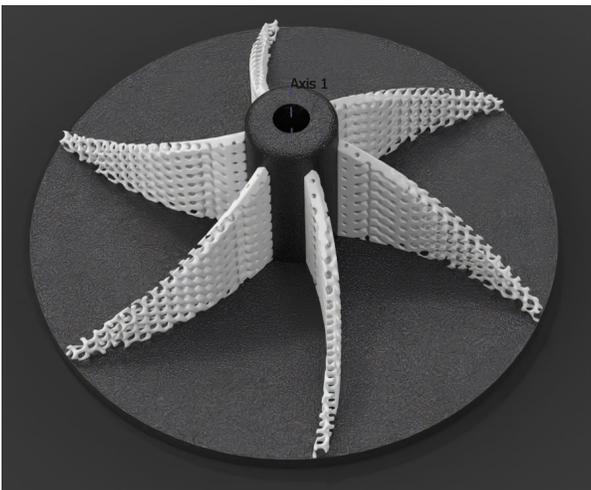


Per ulteriori informazioni, consultare [Specchiare geometria implicita](#).

Creazione di motivi

È possibile creare motivi dai corpi impliciti per distribuirli:

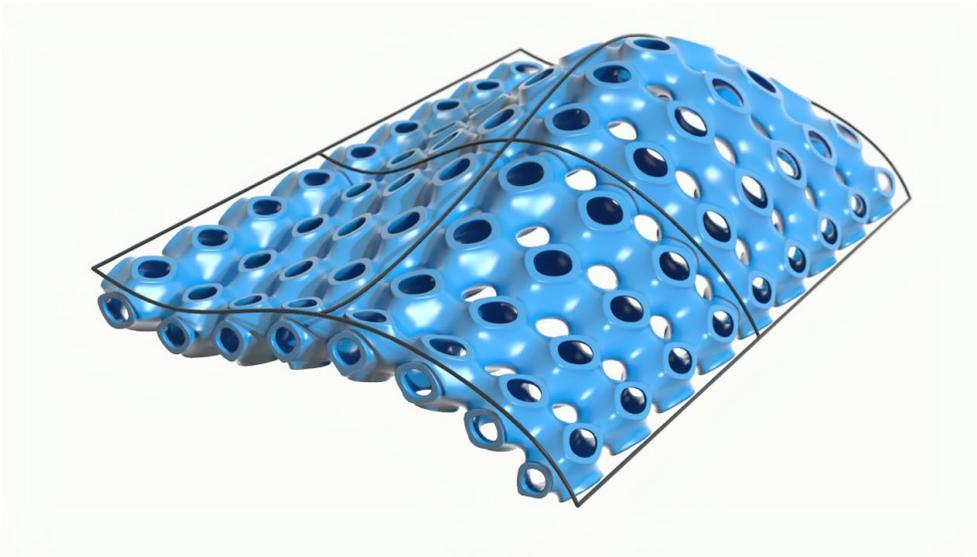
- Lungo tre o meno direzioni lineari
- In un array circolare intorno a un asse
- In ogni posizione in una nuvola di punti
- Conformemente sopra una superficie o lungo tre o meno curve



Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di motivi con geometria implicita](#).

Conformazione del reticolo alla superficie

È possibile trasformare lo spazio di coordinate del reticolo da XYZ a UVW per corrispondere alla parametrizzazione di una superficie e alla distanza rispetto a tale superficie in modo che le celle unitarie del reticolo siano conformi alla superficie desiderata.



Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un reticolo superficiale implicito](#).

Sagomatura di nuvole di punti

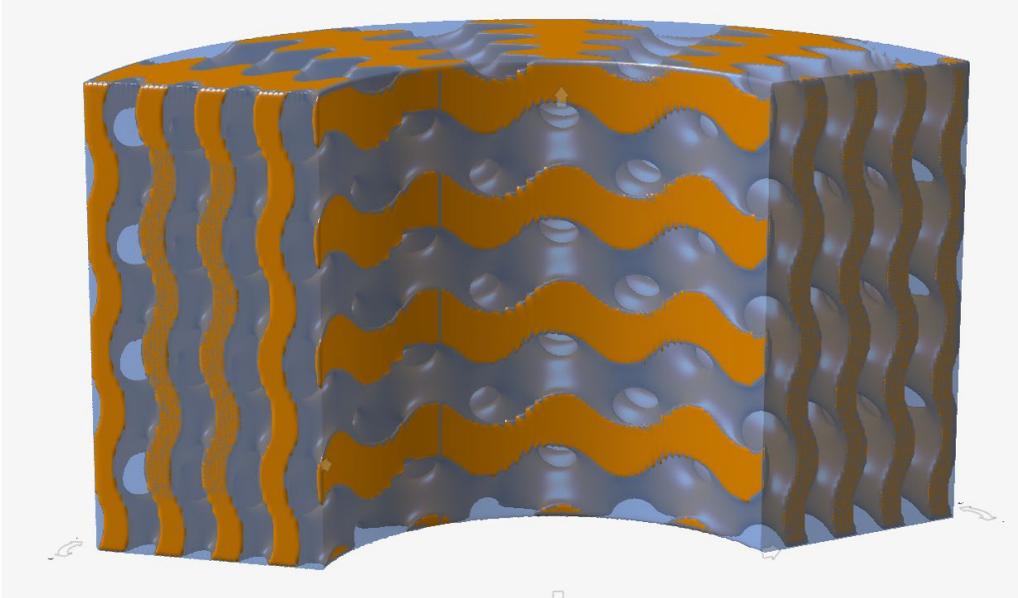
È stata aggiunta una nuova sezione Sfondo allo strumento Nuvola punti per utilizzare un campo esistente come una nuvola di punti per modificarlo o sagomarlo. Questo offre un controllo molto più preciso delle aree e della forza dell'influenza di ciascun punto e del suo contributo al campo creato.



Per ulteriori informazioni, consultare [Nuvole di punti nella modellazione implicita](#).

Estensioni del reticolo

I reticoli basati su celle hanno ulteriori opzioni per l'ottimizzazione delle posizioni massima e minima di ciascun asse del sistema di coordinate. Questo offre un maggiore controllo sul calcolo della dimensione cella utilizzando il metodo di "conteggio", oltre a determinare la posizione dell'origine per ciascun asse.



Reticoli stocastici Voronoi

È stata aggiunta una opzione allo strumento Set punti-spigoli nel contesto Reticolo stocastico per generare spigoli Voronoi per un set di punti di input.



Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un reticolo stocastico implicito](#).

Rendering

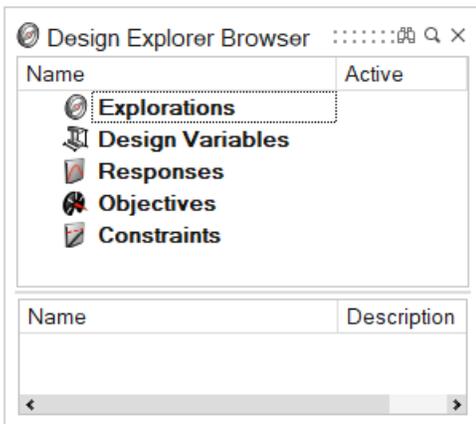
Nuovi materiali e ambienti

La libreria online è stata ampliata per includere nuovi materiali (come legno, metallo e gomma) e ambienti.

Fluidi

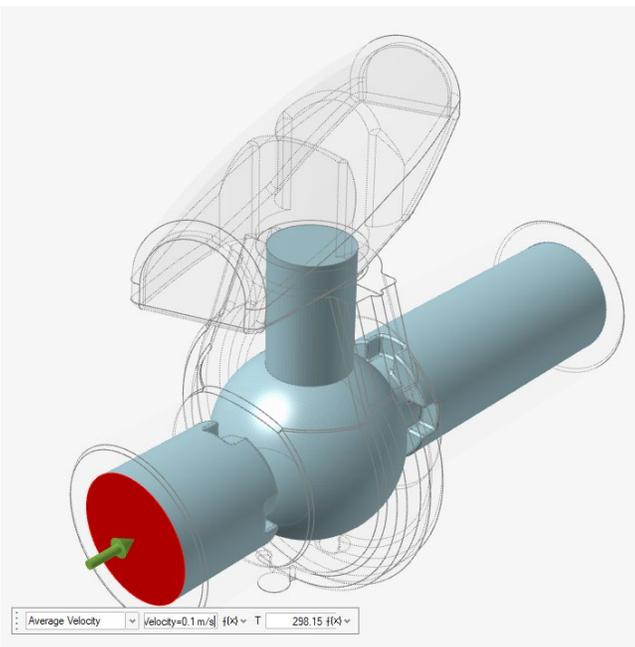
Design Explorer

Ora è possibile accedere alla funzionalità Design Explorer di Inspire dalla barra multifunzione Fluidi.



Di seguito è riportato un esempio di configurazione di Design Explorer per lo studio dell'impatto di varie posizioni di apertura della valvola (angolo di rotazione) e valori di velocità dell'ingresso sulla pressione all'ingresso.

- Creare una nuova variabile di progettazione (InletVelocity) durante la configurazione della simulazione.



- Elenco di variabili di progettazione (Posizione valvola e Velocità ingresso)

Design Explorer

Explorations | Design Variables | Responses | Goals

Active Exploration: DOE_1 Min/Max Check

Name	Active	Type	Value	Min	Max	Mode
ValvePosition	<input checked="" type="checkbox"/>	Angle	0.0 deg	0.0 deg	20.0 deg	Discrete Variable
InletVelocity	<input checked="" type="checkbox"/>	Velocity	0.1 m/s	0.1 m/s	0.5 m/s	Discrete Variable

- Creare/tracciare una risposta (Pressione media ingresso)

Design Explorer

Explorations | Design Variables | Responses | Goals

Active Exploration: DOE_1 +

Name	Active	Response Type	Component
InletPressure	<input checked="" type="checkbox"/>	Boundary Condition	averagePressure

- Tabella riepilogo della Pressione ingresso (risposta) in tutte le combinazioni di posizione valvola e velocità ingresso

File Edit View Sketch Geometry PolyMesh PolyNURBS Implicit Modeling Structure Motion Fluids Design Explorer

Files Measure Move Variables Explorations Design Variables Responses Evaluate

Home Setup Run

Results Explorer

Exploration Name: DOE_1 Type: DOE

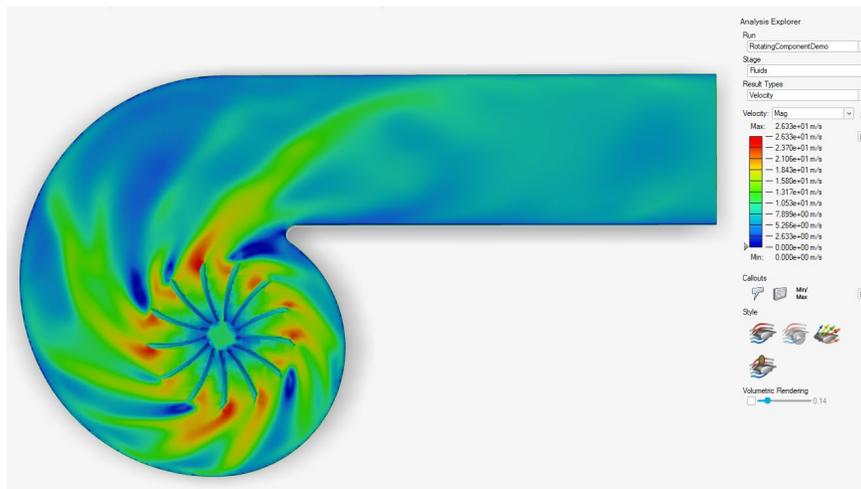
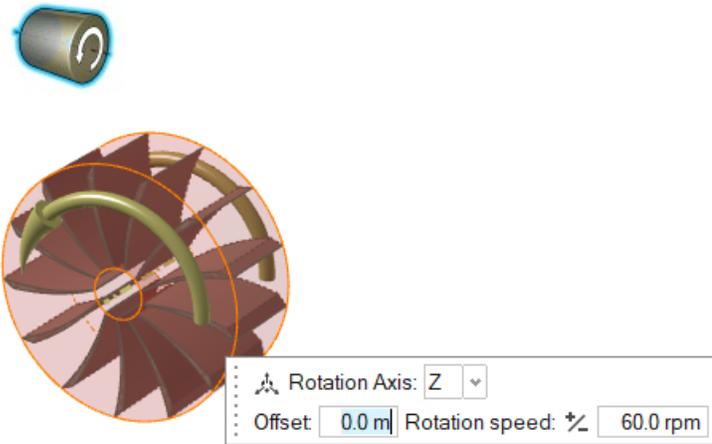
Summary | Linear Effects | Trade-off | Scatter Plot

	ValvePosition	InletVelocity	InletPressure
Nom	0.0 deg	0.1 m/s	39.063 Pa
Run 1	0.0 deg	0.1 m/s	39.063 Pa
Run 2	0.0 deg	0.25 m/s	184.582 Pa
Run 3	0.0 deg	0.4 m/s	441.077 Pa
Run 4	0.0 deg	0.5 m/s	671.719 Pa
Run 5	10.0 deg	0.1 m/s	92.455 Pa
Run 6	10.0 deg	0.25 m/s	485.22 Pa
Run 7	10.0 deg	0.4 m/s	1110.19 Pa
Run 8	10.0 deg	0.5 m/s	1690.38 Pa
Run 9	20.0 deg	0.1 m/s	257.839 Pa
Run 10	20.0 deg	0.25 m/s	1502.06 Pa
Run 11	20.0 deg	0.4 m/s	3756.84 Pa
Run 12	20.0 deg	0.5 m/s	5835.76 Pa

Per ulteriori informazioni, consultare [Design Explorer](#).

Parti rotanti

Questo nuovo strumento consente di designare un solido incorporato come parte rotante e simulare l'effetto sul flusso del fluido.

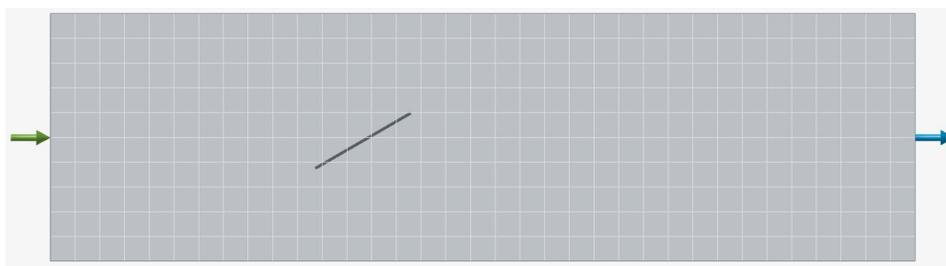


Per ulteriori informazioni, consultare [Componente rotazionale](#).

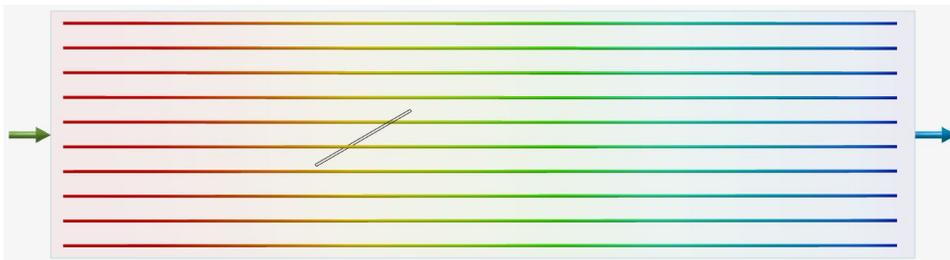
Rilevamento di solidi sottili

Inspire Fluids ora simula il flusso dei fluidi intorno a solidi più sottili della griglia voxel, producendo risultati più accurati a una risoluzione della griglia più grossolana e al contempo riducendo il tempo di calcolo.

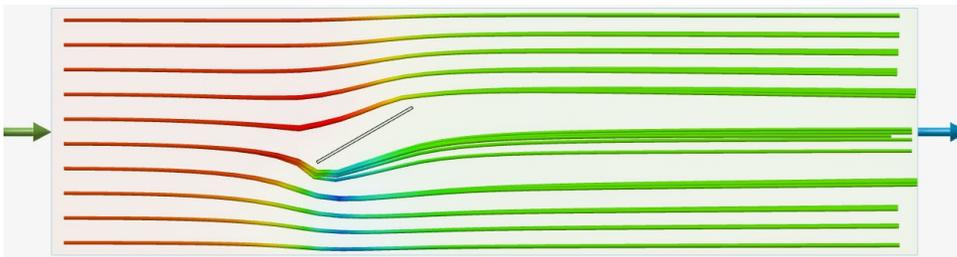
Esempio: configurazione della simulazione del flusso oltre una piastra inclinata sottile con una griglia voxel molto più grossolana dello spessore della piastra.



Flusso oltre una piastra sottile simulato con la versione 2024. Le linee di flusso restano inalterate dalla piastra sottile.



Flusso oltre una piastra sottile simulato con la versione 2024.1. Le linee di flusso vengono deviate a causa della presenza della piastra sottile.



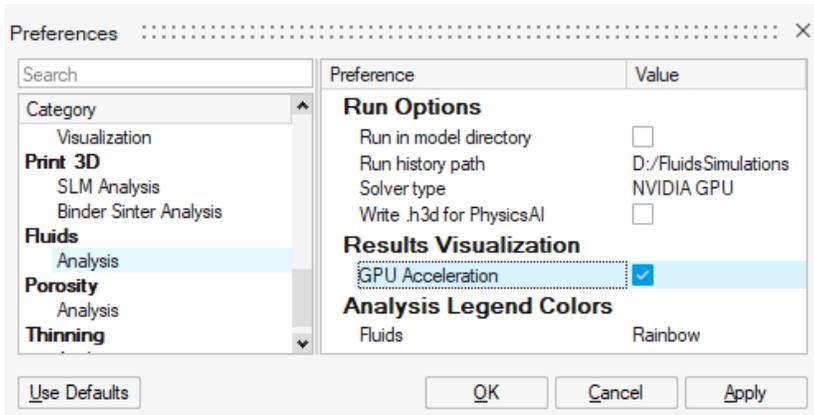
Simulazioni più rapide

Le simulazioni di Inspire Fluids sono ora fino a due volte più rapide rispetto alla versione 2024, a seconda dell'hardware e delle altre attività contemporanee. La tabella seguente mostra i tempi di simulazione migliorati del flusso d'aria attraverso un collettore su una griglia di 2 milioni di voxel su un laptop (esecuzioni con CPU e GPU).

	Tempo di simulazione 2024	Tempo di simulazione 2024.1
Simulazione GPU NVIDIA RTX 4000 Ada	63 secondi	37 secondi
Simulazione CPU Intel Core i7-13850HX (28 thread)	741 secondi	300 secondi

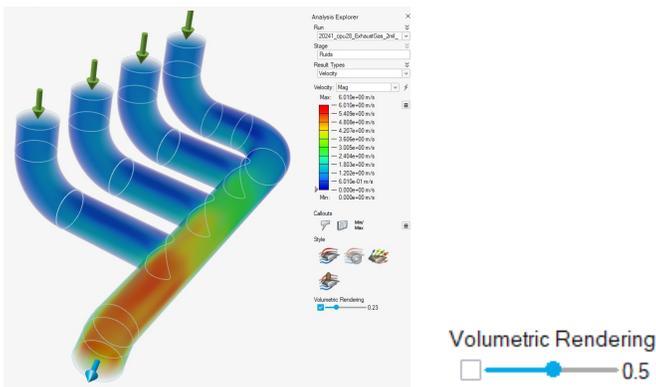
Visualizzazione risultati con accelerazione GPU

È stata aggiunta una nuova tecnologia di visualizzazione risultati basata sulla tecnologia di rendering Inspire con accelerazione GPU. Vengono ottenuti tempi di risposta significativamente più rapidi nella visualizzazione dei risultati su sezioni o isosuperfici. Questa tecnologia migliorata è abilitata per impostazione predefinita con la casella di controllo **Accelerazione GPU** in **Preferenze > Fluids**.



Rendering volumetrico

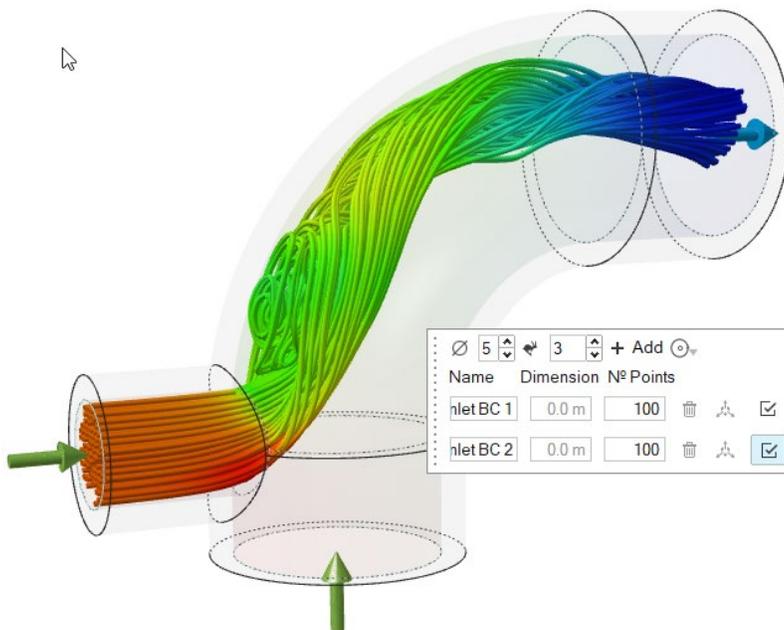
Un nuovo controllo in Esplora analisi consente di eseguire il rendering dei risultati trasparenti in tutti i tipi di risultati, offrendo una vista che passa attraverso i contorni volumetrici.



Per ulteriori informazioni, consultare [Rendering volumetrico](#).

Controllo delle singole linee di flusso degli ingressi

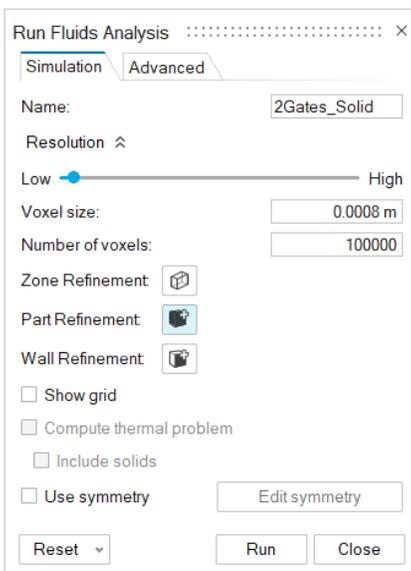
La finestra di dialogo Linee di flusso include l'opzione per attivare o disattivare le linee di flusso che hanno origine da ciascuna faccia dell'ingresso in modo indipendente.



Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di stile](#).

Rifinitura della griglia basata su parti

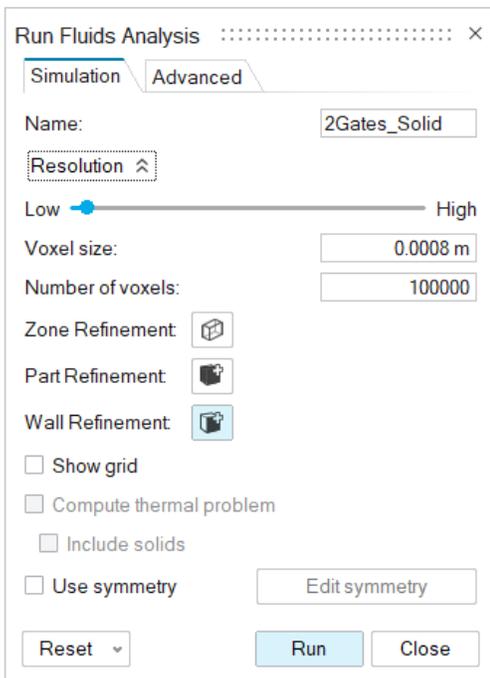
Nuovi controlli nella finestra Esegui analisi consentono di cambiare la risoluzione della griglia voxel su una o più parti solido o fluido designate.



Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione ed esecuzione di una simulazione di Fluids](#).

Rifinitura della griglia basata sulla distanza dalla parete

Nuovi controlli nella finestra Esegui analisi consentono di cambiare la risoluzione della griglia voxel di una o più parti entro una distanza specificata dai limiti delle pareti della parte.



Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione ed esecuzione di una simulazione di Fluids](#).

Geometria

Strumenti Estrudi e Rivoluzione

Quando si utilizzano gli strumenti Estrudi e Rivoluzione, ora è possibile selezionare uno schizzo in Browser Modello per selezionare rapidamente tutte le sue entità.

Se in seguito vengono aggiunte entità schizzo, lo strumento Estrudi o Rivoluzione viene applicato anche alle nuove entità.

Per ulteriori informazioni, consultare [Estrudi](#) e [Rivoluzione](#).

Modifica punti di controllo

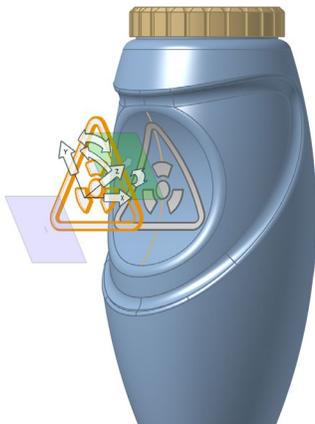
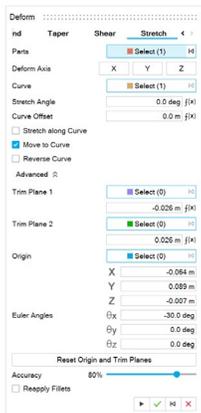
Nello strumento Semplifica curve, è possibile modificare singoli punti di controllo per modificare una curva. Selezionare la casella di controllo **Modifica punti di controllo** e trascinare i punti intermedi in nuove posizioni per cambiare la forma della curva. Le estremità sono fisse e non modificabili.



Per ulteriori informazioni, consultare [Semplifica curve](#).

Deformazione Shear e Stretch

Le schede Shear e Stretch sono state aggiunte allo strumento Deforma per consentire di inclinare o stirare oggetti lungo un asse o una curva.

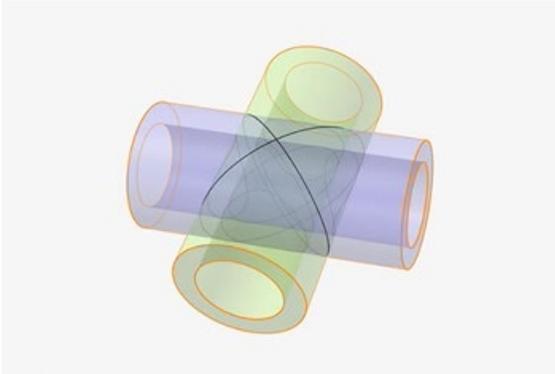


Durante la regolazione delle impostazioni di deformazione, viene applicata un'anteprima mesh per fornire prestazioni ottimali. Al momento di applicare la deformazione, viene applicata una deformazione Parasolid.

Per ulteriori informazioni, consultare [Shear](#) e [Stretch](#).

Curve da intersezione

È stato aggiunto uno strumento Da intersezione superficie per consentire di estrarre curve dall'intersezione di due superfici.



Per ulteriori informazioni, consultare [Da intersezione superficie](#).

Strumento Tag

Questo nuovo strumento consente di assegnare tag di metadata alle entità in un modello.

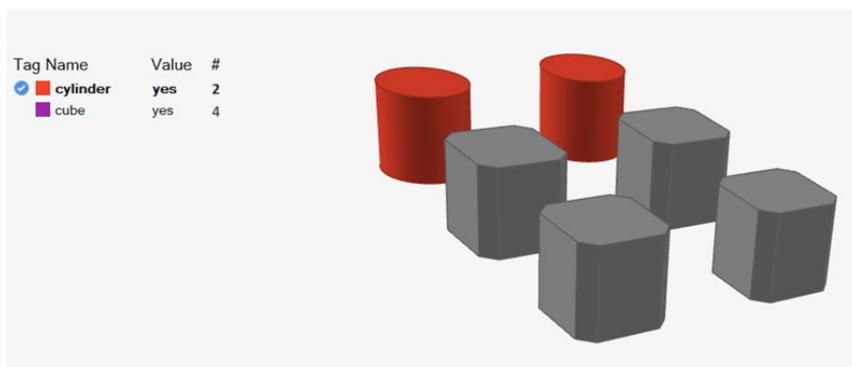
Ogni tag è dotato di un nome, un valore e un colore.

Un'entità può avere più tag o nessuno.

Un tag può essere assegnato a più entità.

Quando sono abilitate le opzioni **Importa tag** ed **Esporta tag** in **Preferenze > Inspire > Geometria**, i tag sono inclusi nell'importazione o nell'esportazione di file Parasolid.

Quando viene selezionato un tag nella legenda, le entità con il nome e il valore del tag selezionato vengono visualizzate con il colore del tag:



Per ulteriori informazioni, consultare [Tag](#).

Creazione schizzo

Barra degli strumenti Vincoli

Questa nuova barra degli strumenti consente di accedere rapidamente ai vincoli di schizzo per assicurarsi che le relazioni previste tra le entità dello schizzo rimangano intatte o possano essere rimosse per creare oggetti con forma libera.



Utilizzare la casella di controllo **Mostra barra degli strumenti Vincoli** in Creazione schizzo, in **File > Preferenze** per mostrare o nascondere la barra degli strumenti.

Trascinare la barra degli strumenti Vincoli sul lato sinistro o destro dell'area di lavoro per agganciarla.

Per ulteriori informazioni, consultare [Vincoli di schizzo](#).

Struttura

Strumento Forze migliorato

Ora è possibile applicare forze a uno spot.

Per ulteriori informazioni, consultare [Forze](#).

Rivedi risultati H3D

Ora è possibile aprire i risultati dell'analisi o dell'ottimizzazione H3D per rivedere i risultati H3D direttamente da Inspire e generare PolyNURBS dalle ottimizzazioni della topologia eseguite al di fuori di Inspire.

Per ulteriori informazioni, consultare [Esplorare la forma generata](#).

Gestione variabili migliorata

Gestione variabili ora calcola le unità come parte dell'espressione e supporta centinaia di tipi di unità.

Le unità derivate risultano dalla combinazione delle unità base. Ad esempio, Kg*m/s^2 ha come risultato i Newton.

È possibile assegnare variabili ai seguenti contesti:

- Dimensioni schizzo
- Operazioni sulla geometria
- Proprietà di Motion
- Variabili dello strumento Sposta
- Proprietà implicite
- Proprietà dei fluidi

Per ulteriori informazioni, consultare [Variabili](#).

Integrazione di AMDC

Il database Altair Materials Data Center consente di gestire e scaricare materiali.

The screenshot displays the Altair Material Data Center (AMDC) web application. At the top, there's a navigation bar with the Altair logo and user information. Below this, a search bar and filter options are visible. The main content area shows a list of materials, with the first row highlighting '0.5CrMoV' steel. The material card for '0.5CrMoV' (Metals > Steel > Low-Alloyed) lists the following properties:

- Density: 7.85E-9 Mg/mm³
- Young's Modulus: 1.588E5 MPa
- Poisson's Ratio: 0.3
- Yield Strength: [Redacted]
- Ultimate Tensile Strength: [Redacted]

The interface also includes a 'Sign In' button and an 'Upgrade' button. The footer contains the Altair logo, social media links, and legal information.

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo di Altair Material Data Center](#).

Print3D

Integrazione di AMDC

L'analisi Binder Sinter è stata integrata con il database Altair Materials Data Center, per consentire di gestire e scaricare materiali. Inoltre, al database sono stati aggiunti nuovi materiali.

Per ulteriori informazioni, consultare [Parte da stampare \(Sinter\)](#).

Motion

Design Exploration per Motion

Inspire Design Exploration ora include la possibilità di eseguire studi DOE e di ottimizzazione di Motion. Molti input e componenti di Motion, come motori, attuatori, molle e condizioni iniziali, possono essere designati come variabili e utilizzati in studi esplorativi per comprendere il funzionamento, ad esempio per minimizzare la coppia motore, massimizzare l'energia cinetica di una molla e ottimizzare la geometria dello schizzo.

Results Explorer

Exploration Name: Optimization_2 Type: Optimization

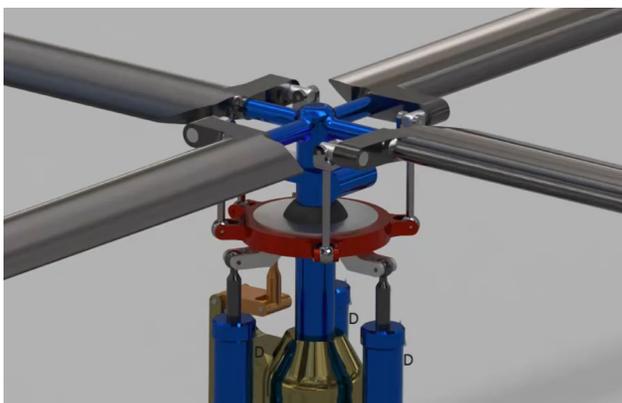
Summary Evaluation Iteration Scatter Plot

	K1	D1	Joint_ANG_DISP	ANG_VEL	Objective_1	Objective_2	Constraint_1	Constraint_2	Constraint_3	Constraint_4	Co
Run 42	28.613 N/mm	35.93 N*s/...	-75.976 deg	1.331 rad/s	-75.976 deg	1.331 rad/s	-75.976 deg	1.331 rad/s	1.331 rad/s	-75.976 deg	Feas
Run 43	29.22 N/mm	35.605 N*s/...	-76.88 deg	1.372 rad/s	-76.88 deg	1.372 rad/s	-76.88 deg	1.372 rad/s	1.372 rad/s	-76.88 deg	Feas
Run 44	20.09 N/mm	35.938 N*s/...	-75.2 deg	1.299 rad/s	-75.2 deg	1.299 rad/s	-75.2 deg	1.299 rad/s	1.299 rad/s	-75.2 deg	Feas
Run 45	35.159 N/mm	24.054 N*s/...	-84.335 deg	2.148 rad/s	-84.335 deg	2.148 rad/s	-84.335 deg	2.148 rad...	2.148 rad/s	-84.335 deg	Violat
Run 46	40.31 N/mm	33.02 N*s/mm	-88.779 deg	2.078 rad/s	-88.779 deg	2.078 rad/s	-88.779 d...	2.078 rad...	2.078 rad/s	-88.779 deg	Violat
Run 47	29.784 N/mm	35.929 N*s/...	-77.628 deg	1.397 rad/s	-77.628 deg	1.397 rad/s	-77.628 deg	1.397 rad/s	1.397 rad/s	-77.628 deg	Feas
Run 48	30.043 N/mm	35.886 N*s/...	-77.983 deg	1.414 rad/s	-77.983 deg	1.414 rad/s	-77.983 deg	1.414 rad/s	1.414 rad/s	-77.983 deg	Feas
Run 49	27.329 N/mm	35.665 N*s/...	-74.058 deg	1.262 rad/s	-74.058 deg	1.262 rad/s	-74.058 deg	1.262 rad/s	1.262 rad/s	-74.058 deg	Feas
Run 50	28.093 N/mm	35.842 N*s/...	-75.215 deg	1.301 rad/s	-75.215 deg	1.301 rad/s	-75.215 deg	1.301 rad/s	1.301 rad/s	-75.215 deg	Feas

Per ulteriori informazioni, consultare [Design Exploration in Motion](#).

Riproduzione delle animazioni con rendering per qualità

Le animazioni di Motion ora possono essere acquisite con il rendering per qualità. Un file video viene salvato e riprodotto nel pannello Animazione.



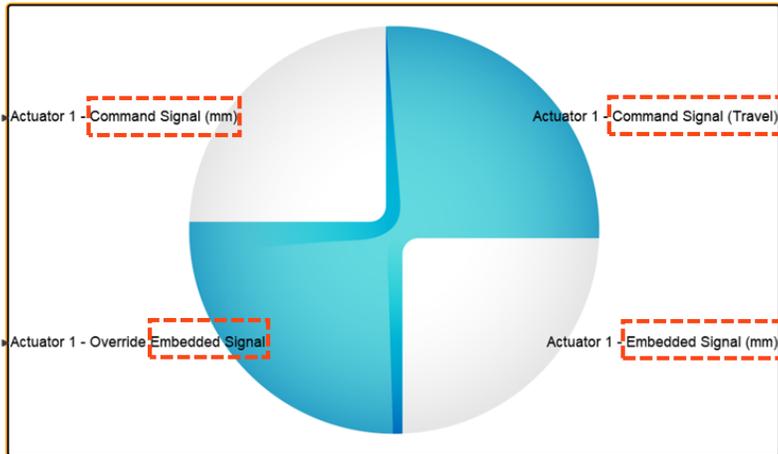
Per ulteriori informazioni, consultare [Animazione e registrazione dei risultati](#).

Supporto di ulteriori segnali di output per Twin Activate

Sono ora supportati gli output dei segnali Twin Activate e FMU per tutti i tipi di input di motori e attuatori, come angolo motore e velocità attuatore. Questo offre maggiore libertà nel controllo dei modelli di impianti multicorpo in Twin Activate o utilizzando FMU.

Rappresentazione degli impianti multicorpo migliorata in Twin Activate

La rappresentazione del modello di impianto multicorpo in Twin Activate e FMU è stata migliorata per meglio riflettere le opzioni di input e output. I segnali incorporati nell'impianto sono meglio distinti dai segnali di comando forniti dall'utente. Gli output di riferimento per i segnali incorporati vengono forniti automaticamente.



Nuove unità predefinite (MMKS)

Ora le esecuzioni di Motion assumono per impostazione predefinita le unità MMKS (in precedenza MKS). Questo migliorerà le prestazioni della maggior parte delle esecuzioni di Motion. In alcuni casi, il miglioramento può essere significativo.

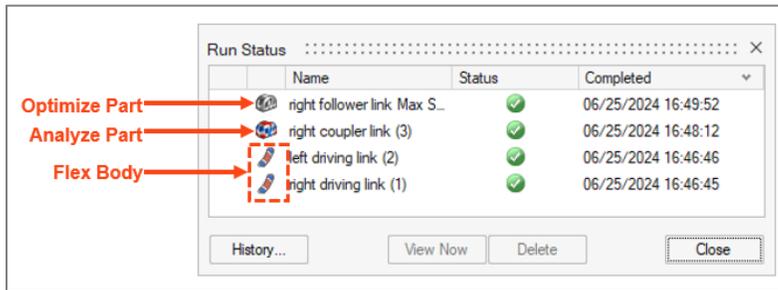
Nuova sezione Unità nelle preferenze di Motion

Le unità del risolutore utilizzate per le esecuzioni di Motion si trovano ora nella sezione Inspire Motion, Preferenze di analisi. Le unità predefinite sono MMKS (in precedenza MKS).

Preference	Value
Run Options	
Run history path	C:/Temp
Solver units	MMKS (mm kg N s)

Rappresentazione di corpi flessibili nella finestra di dialogo Stato esecuzione

Durante la creazione di un corpo flessibile, nella finestra di dialogo Stato esecuzione viene visualizzata un'icona corpo flessibile accanto all'esecuzione, per evitare confusione con le strutture e le esecuzioni di ottimizzazione della topologia.



Recupero dallo stress dei corpi flessibili ora attivo per impostazione predefinita

Quando si crea un corpo flessibile, opzione di calcolo dello stress è attivata per impostazione predefinita. In precedenza era necessario richiedere lo stress mediante un'opzione.



API Python

Geometria

- Aggiunte funzionalità Deformazione. Ora è possibile applicare torsione, flessione, rastremazione, shear o stretch alle parti entro una regione specificata.
- Aggiunte funzionalità Semplifica curve. Ora è possibile modificare curve cambiando il numero di punti di controllo e unendo curve multiple.
- Aggiunte funzionalità Curva da intersezione superficie. È ora possibile estrarre una curva dall'intersezione di due superfici.
- Strumento Loft migliorato e strumento Sweep multiplo con opzioni di continuità della curva guida.
- Strumento Curve di offset migliorato con opzioni per tipo elevazione.
- Strumento Trancia migliorato con opzioni trancia con superficie.
- Opzioni di salvataggio file migliorate con l'aggiunta delle estensioni .3mf e .vdb.

Modellazione implicita

- Aggiunte funzionalità Specchia. Ora è possibile specchiare i corpi impliciti utilizzando piani di riferimento, superfici B-Rep planari o un piano definito manualmente con una posizione e una direzione normale.
- Aggiunte funzionalità Motivo. Ora è possibile creare motivi dai corpi impliciti per distribuirli:
 - Lungo tre o meno direzioni lineari
 - In un array circolare intorno a un asse
 - In ogni posizione in una nuvola di punti
 - Conformemente sopra una superficie o lungo tre o meno curve
- Aggiunte funzionalità di sagomatura di nuvole di punti. Ora è possibile avere un controllo molto più preciso delle aree e della forza dell'influenza di ciascun punto e del suo contributo al campo creato.
- Aggiunte funzionalità di conformazione oggetto. Ora è possibile trasformare lo spazio di coordinate del reticolo da XYZ a UVW per corrispondere alla parametrizzazione di una superficie e alla distanza rispetto a tale superficie in modo che le celle unitarie del reticolo siano conformi alla superficie desiderata.
- Aggiunto il supporto per reticoli stocastici Voronoi. È stata aggiunta una opzione allo strumento Set punti-spigoli nel contesto Reticolo stocastico per generare spigoli Voronoi per un set di punti di input.
- Superficie del reticolo migliorata con opzioni per estensioni.

Struttura

- Risoluzione dei contatti migliorata. Ora è possibile impostare la risoluzione per i singoli contatti.
- Connettori ancorati migliorati. I nuovi connettori ancorati creati ora vengono aggiunti automaticamente a una condizione di carico attiva.

Schizzo

- Aggiunte funzionalità Proietta. Ora è possibile proiettare punti, spigoli o facce sul piano di costruzione.
- Aggiunte funzionalità Interseca. È ora possibile estrarre le curve risultanti dall'intersezione del piano di costruzione con le parti o le superfici selezionate.

Miglioramenti

- Quando si creano report di analisi di Motion con diversi grafici su una sola pagina, il nome della pagina del grafico verrà utilizzato come intestazione di pagina del report. [INSPIRE-42877]
- Ora viene visualizzato un avviso quando si tenta di impostare un gruppo rigido come corpo flessibile. [INSPIRE-36186]
- Aggiunta la possibilità di selezionare schizzi direttamente dagli strumenti Estrudi e Rivoluzione. [INSPIRE-28953]

Errori risolti

- Risolto un errore per cui non era possibile modificare le espressioni del risolutore con l'Editor proprietà. [INSPIRE-42877]
- Risolto un errore per cui l'aggiunta, la modifica o l'eliminazione di un controllo mesh su un corpo flessibile non annullava la validità dei risultati di Motion. [INSPIRE-42631]
- Risolto un errore per cui i risultati numerici di tensione di von Mises e deformazione non venivano visualizzati nella tabella di confronto per la simulazione del corpo flessibile. [INSPIRE-36119]
- Risolto un errore relativo ai segnali di input/output, per cui alcuni componenti di output non erano disponibili per la selezione se le entità avevano nomi duplicati. [INSPIRE-43722]
- Risolto un errore relativo ai setter in tempo reale. [INSPIRE-42830]
- Risolto un errore relativo ai diametri asta impliciti errati. [INSPIRE-43498]
- Risolto un errore delle connessioni imbullonate per cui la testa del bullone era saldata e non disabilitata. [INSPIRE-41884]

Errori noti

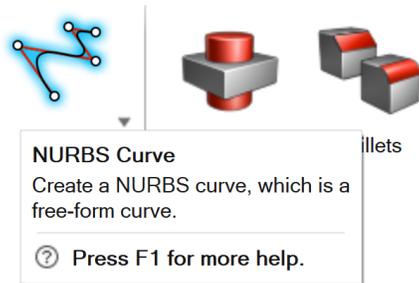
- Il menu contestuale della legenda dello strumento Tag contiene un comando **Seleziona tutto** che supporta solo la selezione di singoli elementi. Questo comando verrà eliminato. [MVSUN-2594]
- In alcuni casi, l'importazione di modelli CATIA e STEP causa un arresto anomalo. Il problema si risolve modificando il metodo di Traduttore di importazione CAD in CT nelle Preferenze. [INSPIRE-44483]
- Inspire può rispondere lentamente su Linux quando si tiene premuto il tasto Maiusc con lo strumento Forza per applicare una forza spot. [INSPIRE-44386]
- Inspire subisce un arresto anomalo se si preme H per nascondere una PolyNURBS e quindi si passa il cursore del mouse sulla gabbia di controllo. [INSPIRE-44525]
- In alcuni casi, Design Explorer può subire un arresto anomalo con modelli impliciti. Impostando su 1 l'opzione **Esecuzione multipla** nella finestra di dialogo Valuta esecuzione è possibile completare l'esecuzione. [INSPIRE-44479]

Altre informazioni su Inspire

È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire utilizzando le risorse seguenti:

Assistenza utenti nell'applicazione

Inspire fornisce due tipi di assistenza utenti. Le **descrizioni dei comandi migliorate** vengono visualizzate passando il puntatore su icone e altre funzionalità. Queste descrivono l'operazione svolta dallo strumento.



La **guida al flusso di lavoro** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre un pannello guida, una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.



Click to place the control points.

Fare clic su per visualizzare suggerimenti e tasti di scelta rapida. Alcuni strumenti includono anche un video .



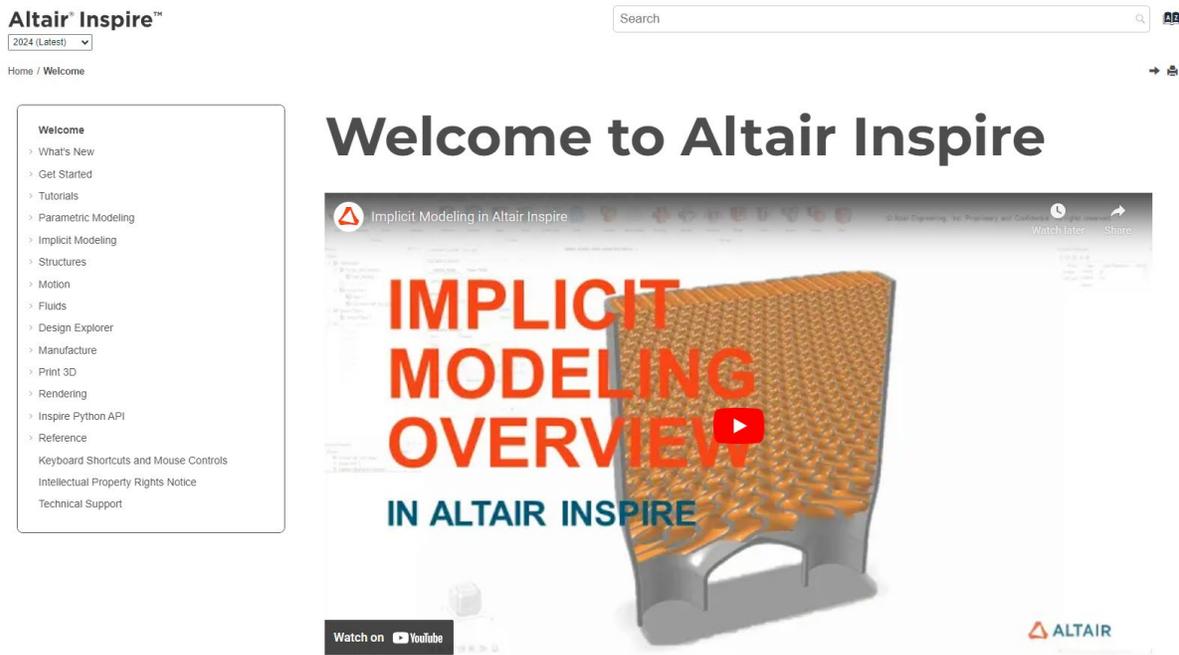
Click to place the control points.

To edit after creation, right-click the NURBS curve in the History Browser (F6), and then select Edit.

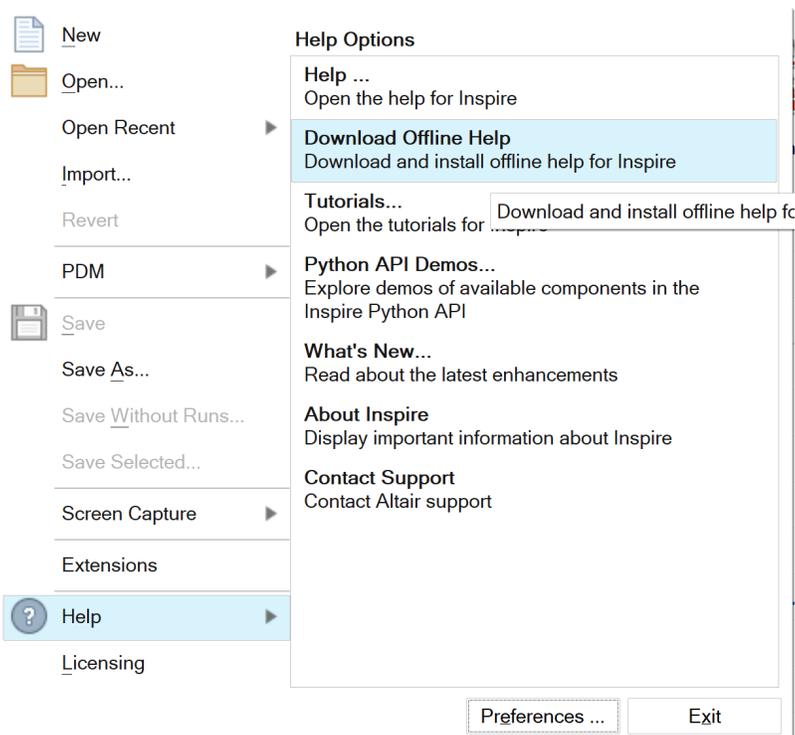
F1 Show Help

Guida online e offline

Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per visualizzare la guida in linea.



Per scaricare una versione offline, selezionare **File > Guida > Scarica Guida offline**. Per il download è richiesta la connessione a Internet.



Lingue supportate

La lingua dell'interfaccia utente e della guida in linea può essere modificata in Preferenze in Spazio di lavoro > Lingua. Il testo dell'interfaccia utente è disponibile in inglese, cinese, francese, tedesco, italiano, giapponese, coreano, portoghese e spagnolo.

La guida in linea e offline è disponibile in inglese al momento del rilascio e in cinese, giapponese e coreano generalmente da 1 a 2 mesi dopo il rilascio. Se nelle Preferenze viene selezionata una lingua supportata per il testo dell'interfaccia utente ma non per la guida, viene visualizzata la guida in inglese. Allo stesso modo, se nella finestra di dialogo Scarica Guida offline viene selezionata una lingua non supportata, verrà invece scaricata la guida offline in inglese.