

▶ 릴리스 노트

Altair[®] Inspire[™] 2022.3

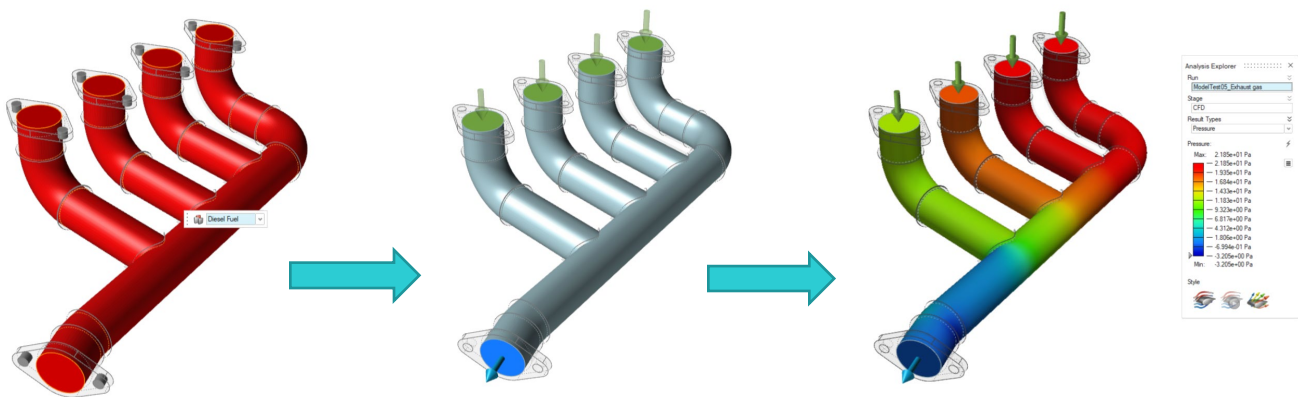
새로운 기능과 향상된 기능 2022.3

액체

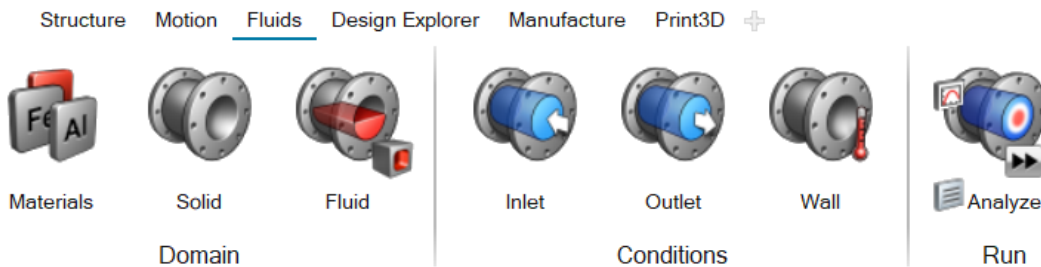
새로운 Inspire Fluids 리본

이제 Inspire 에서 전산 유체 역학 시뮬레이션을 준비하고 실행할 수 있습니다. Inspire Fluids 를 사용하면 다음 작업이 가능합니다.

- 재료를 작성하고, 파트에 지정하고, 라이브러리로 구성합니다.
- 유체 시뮬레이션을 위한 솔리드 및 유체 영역을 정의합니다.
- 하나 이상의 입구와 출구를 포함하고 유체 및 열 경계 조건을 정의합니다.
- 실행하고 유체 해석 결과를 검토합니다.



다음 도구를 사용할 수 있습니다.



- **재료:** 파트에 재료를 지정합니다. 재료 및 재료 라이브러리를 작성해서 가져올 수도 있습니다.
- **솔리드 영역:** 하나 이상의 파트를 솔리드 영역으로 지정합니다. 유체만 시뮬레이션할 경우 솔리드 생성을 건너뛸 수 있습니다.
- **유체 영역 지정:** 기존 솔리드 바디를 유체 영역으로 식별합니다.
- **유체 영역 생성:** 유체 영역을 생성하기 위해 사용할 파트를 선택합니다.
- **입구:** 하나 이상의 입구 표면을 식별하고 흐름 조건을 정의합니다.
- **출구:** 하나 이상의 출구 표면을 식별하고 압력을 정의합니다.
- **벽:** 고정 온도, 대류 조건 또는 열유속 조건을 정의하여 열 경계 조건을 구성합니다.
- **유체 결과 표시:** 해석 결과 탐색기에서 유체 시뮬레이션의 결과를 봅니다.

추가된 플랫폼

Linux

이제 Inspire 는 Design Explorer(디자인 탐색기) 탭, Print3D 탭 및 Manufacturing(제조) 탭의 Porosity check(다공성 검사)를 제외하고 Linux 에서 지원됩니다.

- SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3
- Red Hat Enterprise Linux 8.4/Oracle Linux 8.4 이상

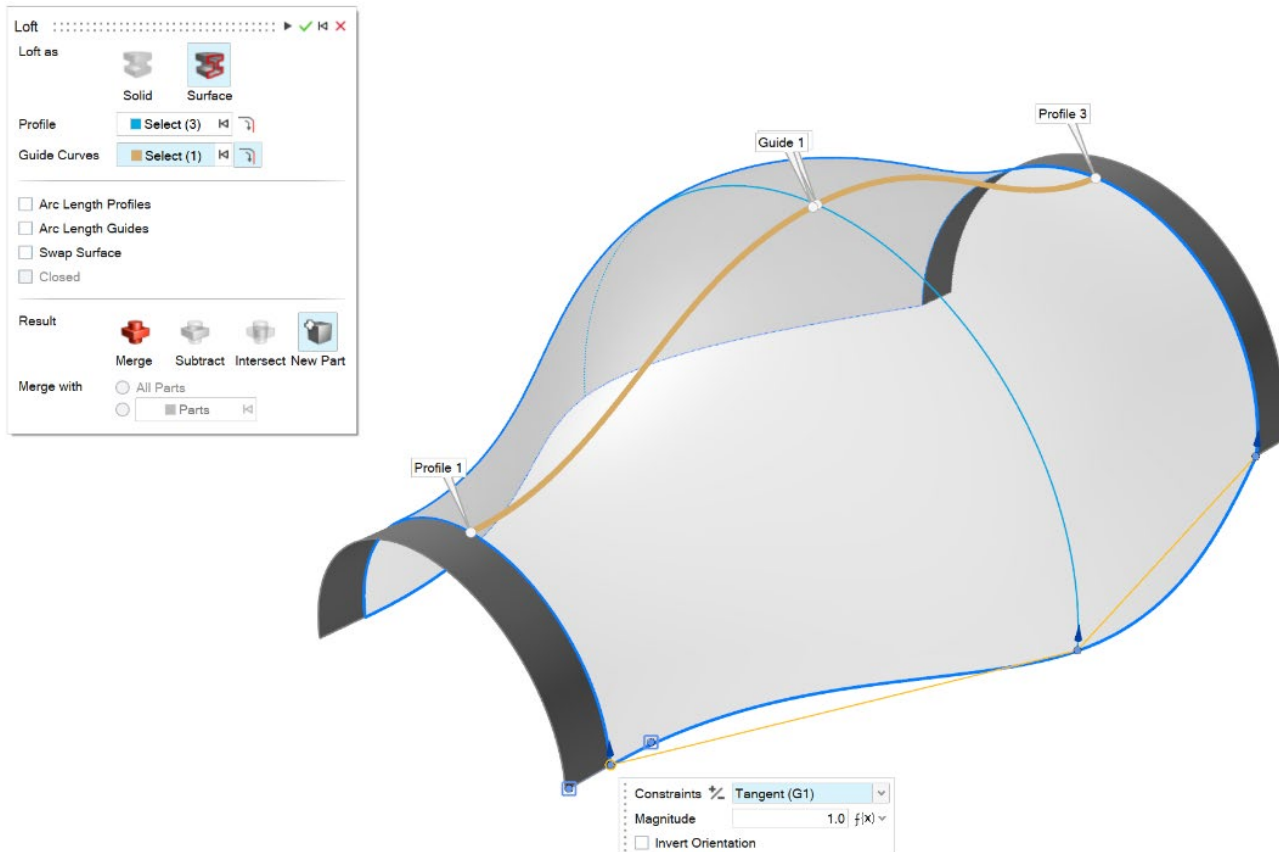
Windows 11

- Windows 11 x86_64

지오메트리

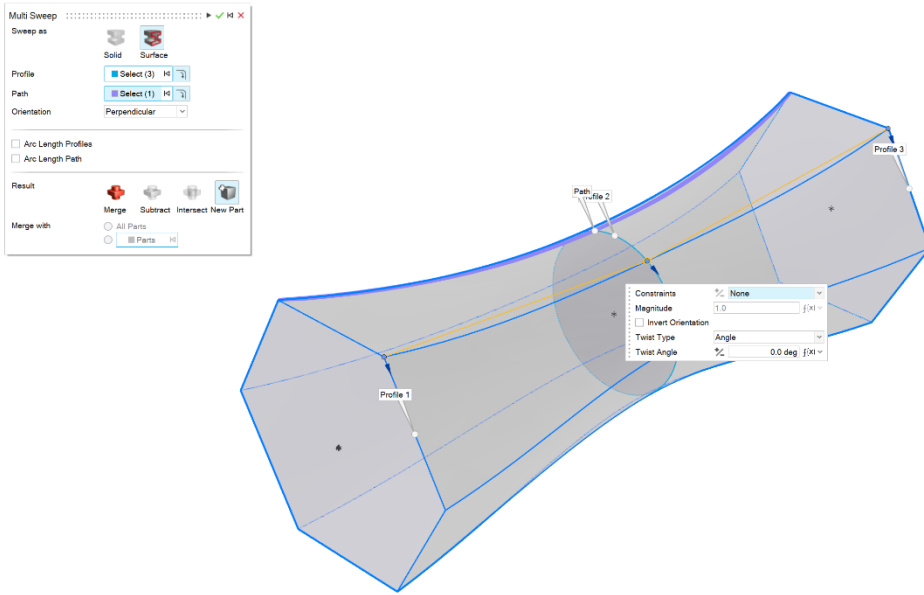
새 로프트 도구

- 이제 프로파일 및 가이드 곡선에서 솔리드 로프트 또는 로프트 표면을 생성하고 연속성(위치, 접선 또는 곡률)을 지정할 수 있습니다.



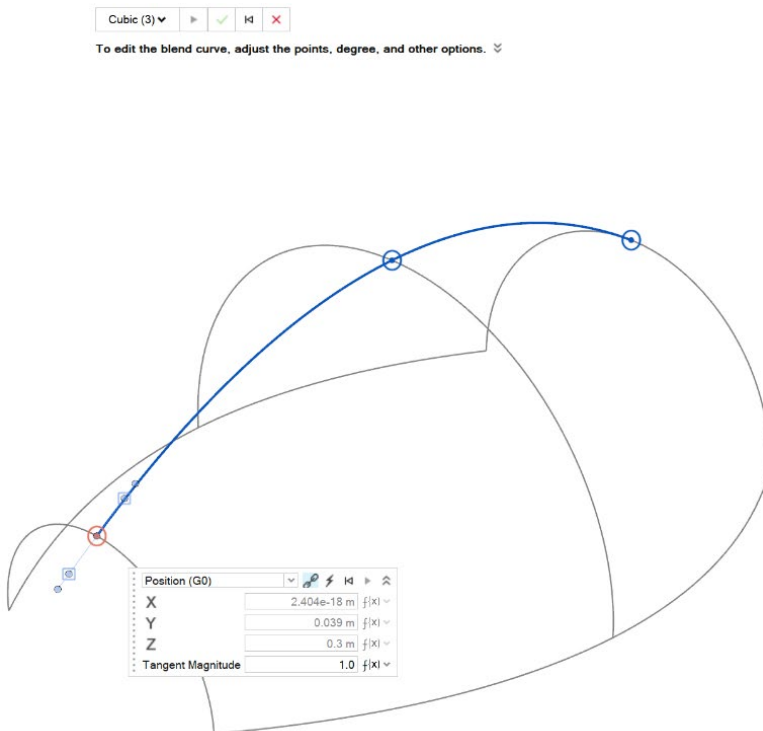
새로운 다중 스위프 도구

- 이제 경로를 따라 스위프 다중 프로파일을 생성하여 솔리드 또는 표면을 생성할 수 있습니다. 각 프로파일에 대해 비틀기 값을 지정할 수 있습니다.



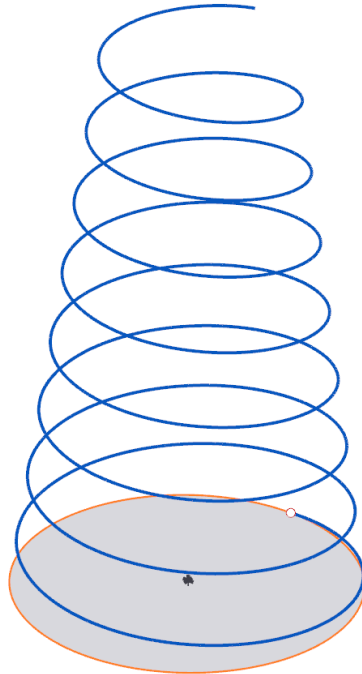
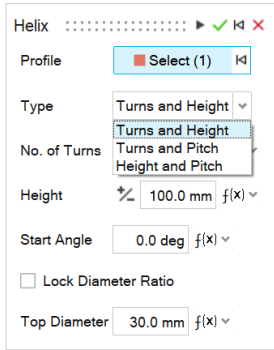
새로운 블렌드 곡선 도구

- 이제 하나 이상의 기존 곡선, 표면 또는 엣지에 블렌드되는 자유형 곡선을 생성할 수 있습니다.



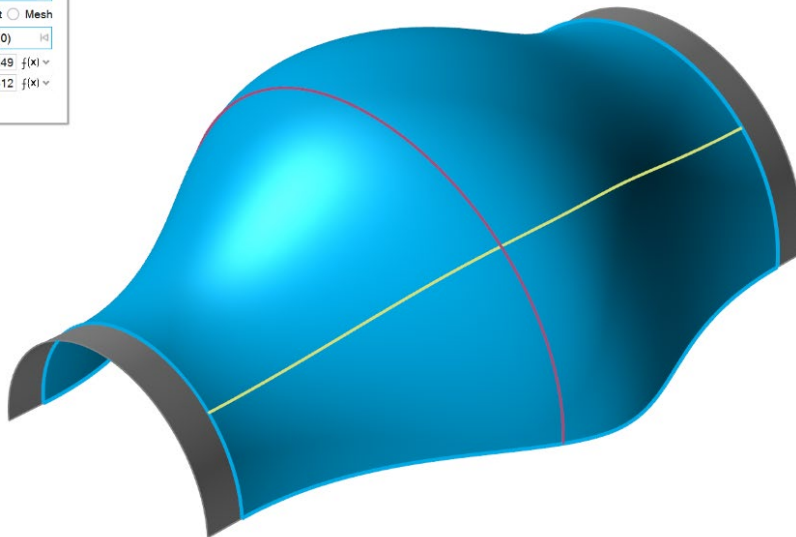
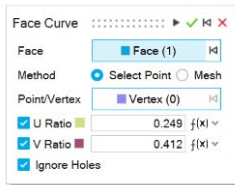
새로운 나선형 곡선 도구

- 이제 나선형(또는 상단 및 하단 반경이 다른 경우 나선형)을 생성할 수 있습니다.



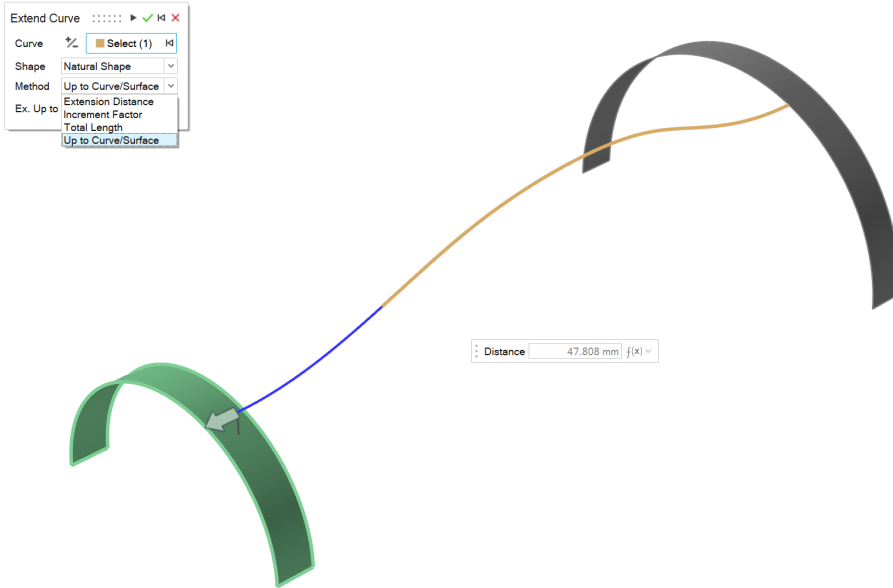
새로운 면 곡선 도구

- 이제 면에서 U 또는 V 방향으로 곡선을 추출할 수 있습니다. 이것은 면을 따라 트림 곡선을 생성할 때 유용합니다.



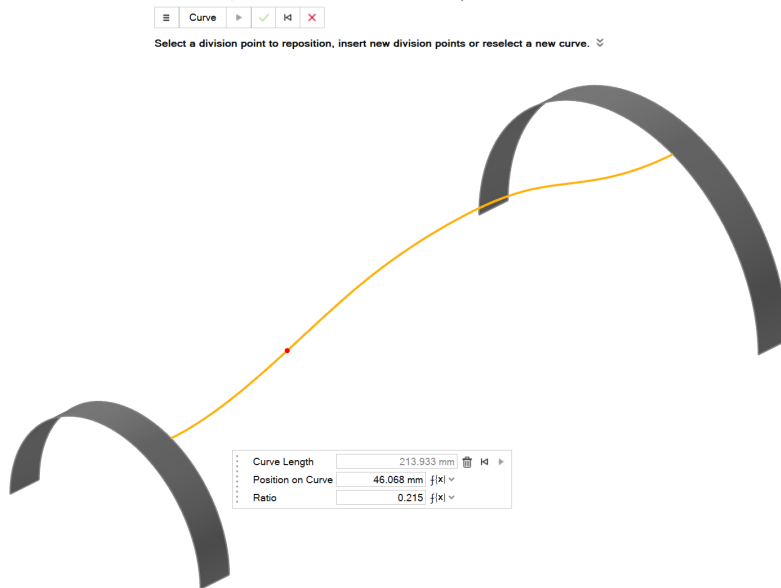
새로운 연장 곡선 도구

- 이제 3D 커브 또는 와이어 바디를 연장할 수 있습니다. 연장의 모양(선형, 소프트, 반사, 자연 또는 호)과 연장 거리를 수정할 수 있습니다. 곡선을 표면이나 다른 곡선까지 연장할 수 있습니다.



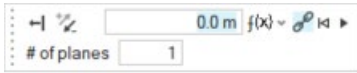
새로운 커브 분할 도구

- 이제 곡선을 클릭하거나 분할 지점의 위치 값을 입력하여 곡선 또는 와이어 바디를 복수의 독립된 곡선으로 분할할 수 있습니다.



평면 수를 정의하는 기능

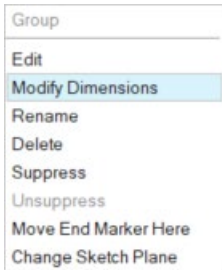
- 이제 기준면 도구를 사용하여 "오프셋" 및 면 "각도"에 대한 편면 수를 지정할 수 있습니다.



스케칭

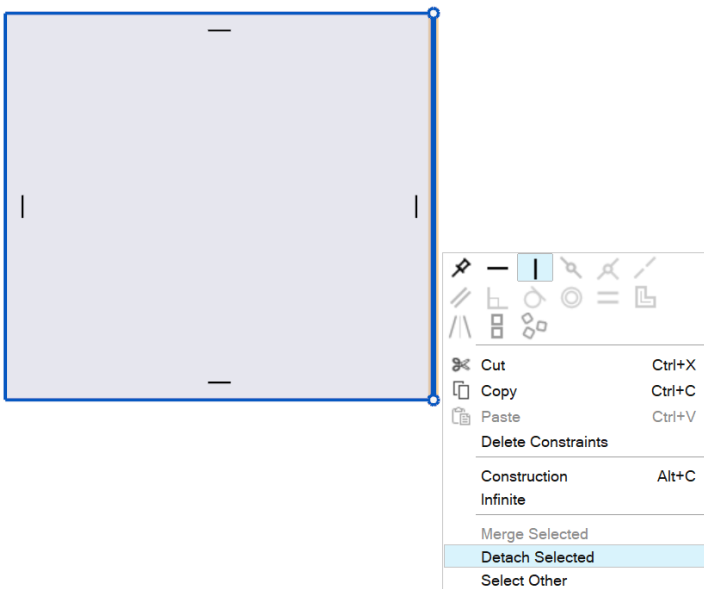
스케치 치수 수정

- 이제 컨텍스트 메뉴에서 편집 모드에 들어가지 않고도 스케치의 치수를 수정할 수 있고 실시간으로 모델 업데이트를 확인할 수 있습니다.



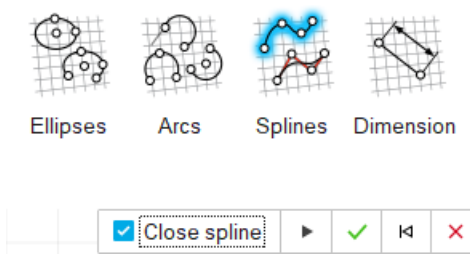
엔터티 분리

- 이제 꼭지점을 공유하는 스케치 엔터티를 분리(병합 해제)할 수 있습니다.



스플라인을 닫는 기능

- 이제 스플라인을 닫고 주기 곡선으로 만들 수 있습니다.



과소 정의된 스케치, 과도하게 구속된 스케치, 완전히 정의된 스케치의 아이콘

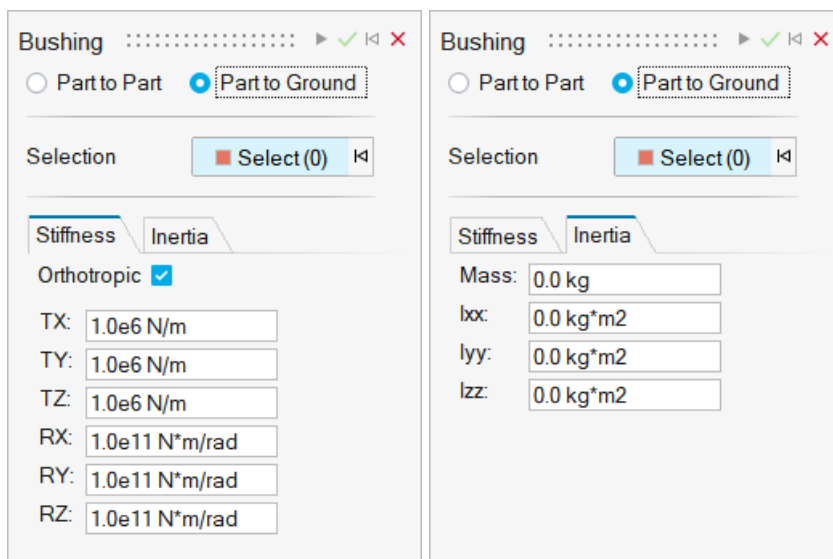
- 이제 모델 브라우저에 스케치가 과소 정의되었는지, 과도하게 구속되었는지 또는 완전히 정의되었는지 여부를 나타내는 아이콘이 있습니다.

- Underdefined
- Fully Defined
- Overconstrained

스트럭처

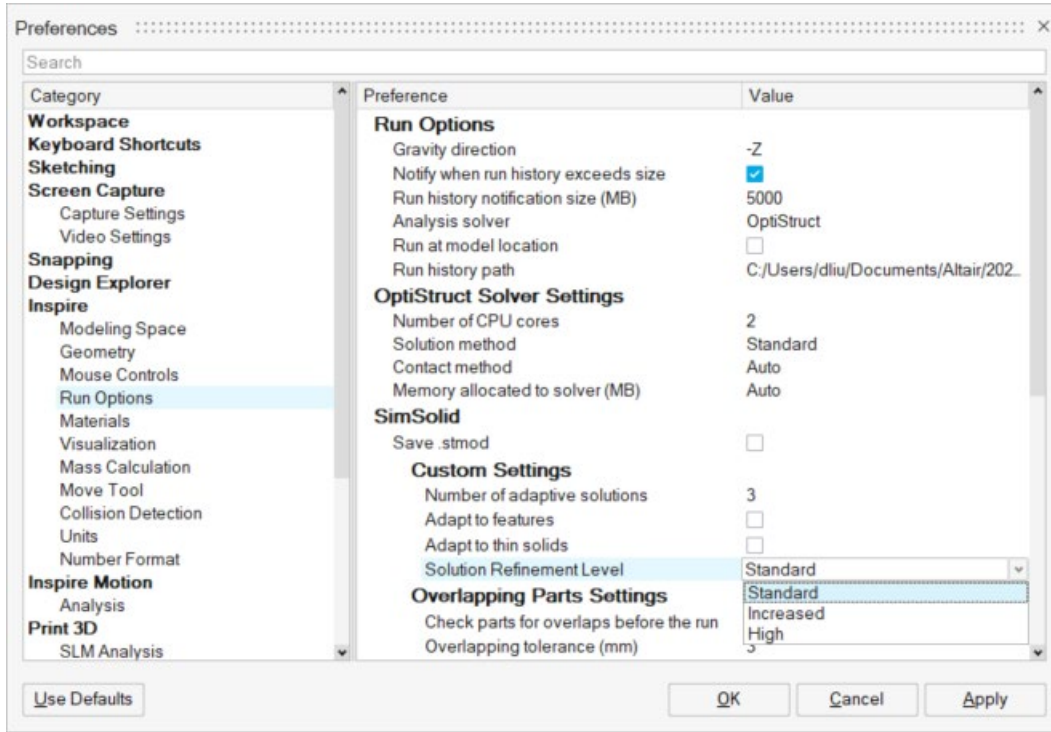
업데이트된 부싱 도구

- 이제 접지된 부싱을 어셈블리에 추가하고, 직교 또는 등방성 경직도를 적용하고, 부싱의 질량과 관성 모멘트를 정의할 수 있습니다. 이제 모션 해석에서 부싱을 사용할 수 있습니다. Motion(모션)에서 부싱을 편집하면 **Stiffness**(경직도), **Damping**(댐핑) 및 **Preload**(예비하중) 옵션이 표시됩니다.



SimSolid 솔루션 세분화 수준

- 이제 Run Options(실행 옵션) 기본 설정에서 솔버에 대한 솔루션 세분화 수준을 수정할 수 있습니다.



슬라이딩 및 분리 컨택에 대한 마찰

- 이제 슬라이딩 및 분리 컨택에 마찰 값이 있습니다.

Name	Type	Part Pair Group	Part 1	Part 2	Gap tolerance	Penetration tolerance	Found gap (+) or penetration (-)	Resolution	# of points	Frictional Value
Contact 19	Sliding	Group 8	bolt_2	Shock Housing	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	48	0.4
Contact 20	Bonded	Group 9	bolt_1	Intermediate Link	0.001 m	0.001 m	-7.404e-5 m	Low	133	NA
Contact 21	Bonded	Group 10	bolt_1	Main Bracket	0.001 m	0.001 m	-1.379e-5 m	Low	57	NA
Contact 22	Bonded	Group 10	bolt_1	Main Bracket	0.001 m	0.001 m	-1.379e-5 m	Low	57	NA
Contact 23	Bonded	Group 10	bolt_1	Main Bracket	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	48	NA
Contact 24	Bonded	Group 10	bolt_1	Main Bracket	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	48	NA
Contact 25	Bonded	Group 11	Torque Link 2	Torque Link 1	0.001 m	0.001 m	-3.942e-4 m	Low	49	NA
Contact 26	Bonded	Group 12	Torque Link 2	Shock Piston	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	46	NA
Contact 27	Bonded	Group 12	Torque Link 2	Shock Piston	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	49	NA
Contact 28	Bonded	Group 13	Torque Link 1	Shock Housing	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	48	NA
Contact 29	Bonded	Group 13	Torque Link 1	Shock Housing	0.001 m	0.001 m	0.0 m	Low	45	NA
Contact 30	Bonded	Group 14	Wheel Rim	Tire	0.001 m	0.001 m	-2.066e-8 m	Low	91	NA
Contact 31	Bonded	Group 14	Wheel Rim	Tire	0.001 m	0.001 m	-3.672e-8 m	Low	94	NA
Contact 32	Bonded	Group 15	Wheel Rim	Shock Piston	0.001 m	0.001 m	-0.001 m	Low	96	NA
Contact 33	Bonded	Group 16	Tire	Wheel Rim	0.001 m	0.001 m	-1.452e-8 m	Low	123	NA
Contact 34	Bonded	Group 16	Tire	Wheel Rim	0.001 m	0.001 m	-2.819e-8 m	Low	118	NA
Contact 35	Bonded	Group 17	Wheel Rim	Shock Piston	0.001 m	0.001 m	-0.001 m	Low	96	NA
Contact 36	Bonded	Group 18	Shock Piston	Shock Housing	0.001 m	0.001 m	-0.001 m	Low	572	NA
Contact 37	Bonded	Group 18	Shock Piston	Shock Housing	0.001 m	0.001 m	-4.735e-4 m	Low	25	NA

가져온 STL 크기 조정

- 이제 STL 를 가져올 때 크기를 조정할 수 있습니다.

디자인 탐색기

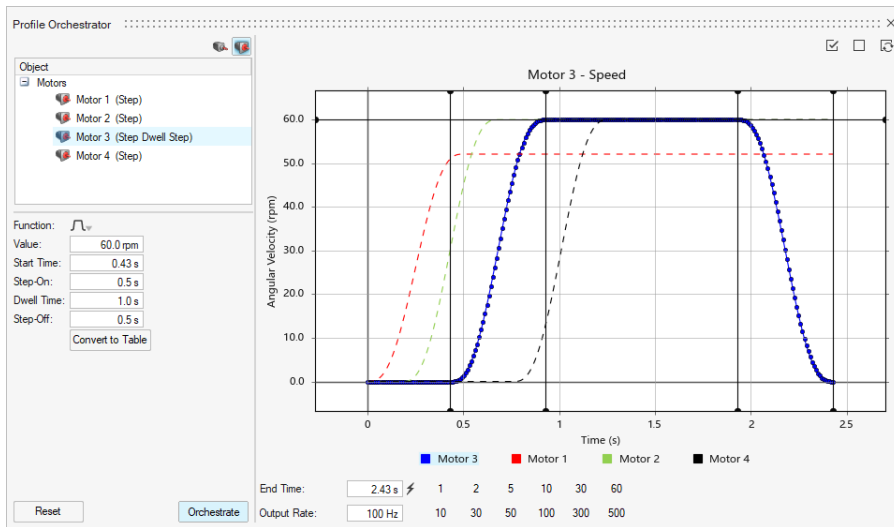
더 빨라진 실행

- 실행 성능 시간이 단축되었습니다.

모션

프로파일 오케스트레이터

- 이제 하나의 환경에서 모터 및 액추에이터에 대한 시간 기반 입력 곡선 프로파일을 동시에 구성하고 편집할 수 있습니다. 프로파일 오케스트레이터는 동일한 플롯에서 모든 입력을 볼 수 있을 뿐만 아니라 서로 다른 시간에 발생하는 입력 이벤트에 대해 서로 조정 및 동기화할 수 있는 프로파일 편집기의 확장 기능입니다.



실행 이력(모션용)

- 이제 해석에 이름과 설명을 할당하고 실행 이력을 플롯 관리자에 로드할 수 있습니다. 이를 통해 이전 실행과 현재 실행 간의 결과를 비교할 수 있습니다.

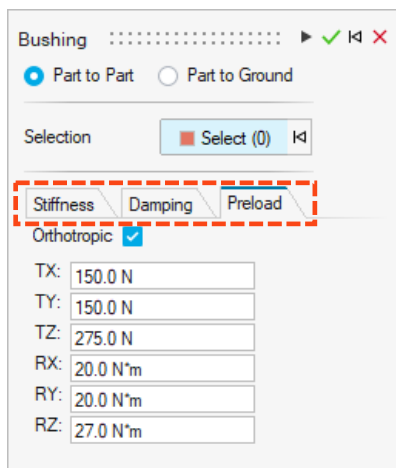
컨택 메쉬 미리보기

- 모든 모션 컨택은 컨택 알고리즘에 스킨 메쉬를 사용합니다. 이제 모션 컨택 정의와 관련된 파트의 스킨 메쉬를 보고 파트 쌍의 메쉬 크기가 적절한지 확인할 수 있습니다. 필요한 경우, 메쉬를 조정할 수 있습니다. 이 새로운 피쳐는 파트를 선택할 때 속성 편집기의 해상도 자동계산 설정과 직접 연결되어 있습니다.



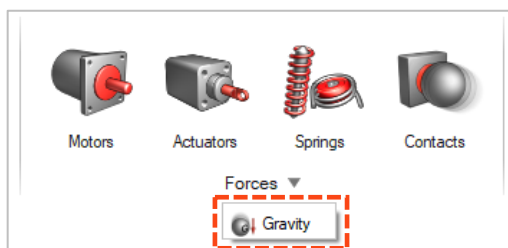
부싱

- 이제 모션 해석에서 부싱을 사용할 수 있습니다. 부싱은 물리적 부싱 또는 유연한 특성을 가진 다른 연결 유형을 나타내기 위해 사용할 수 있는 6 자유도의 유연한 커넥터입니다. 부싱은 **Structures**(구조) 또는 **Motion**(모션) 리본에서 생성할 수 있지만 사용 중인 컨텍스트에 따라 다른 속성을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, **Structures**(구조)에서 부싱을 편집하면 **Stiffness**(경직도) 및 **Inertia**(관성) 옵션이 표시됩니다. **Motion**(모션)에서 부싱을 편집하면 **Stiffness**(경직도), **Damping**(댐핑) 및 **Preload**(예비하중) 옵션이 표시됩니다.



Gravity(중력) 아이콘 재배치

- Gravity(중력) 아이콘이 Forces(힘) 드롭다운 메뉴로 이동했습니다.



.csv 파일을 실행 이력 폴더로 내보내기

- 컬아웃 플롯, 팝업 플롯 또는 플롯 관리자에서 저장된 .csv 플롯 파일은 이제 **Motion Preferences**(모션 기본 설정)에 지정된 **Motion Run History**(모션 실행 이력) 폴더에 저장됩니다.

유연체 검토 입력 시 유연체 시뮬레이션 결과 자동 로드

- **Review Flexible Body Results**(유연체 결과 검토) 컨텍스트로 들어가면 **Analysis Explorer**(해석 결과 탐색기) 컨텍스트가 완전히 로드되기 전에 결과가 자동으로 로드됩니다.

유연체 파트 인스턴스의 자동 생성 없음

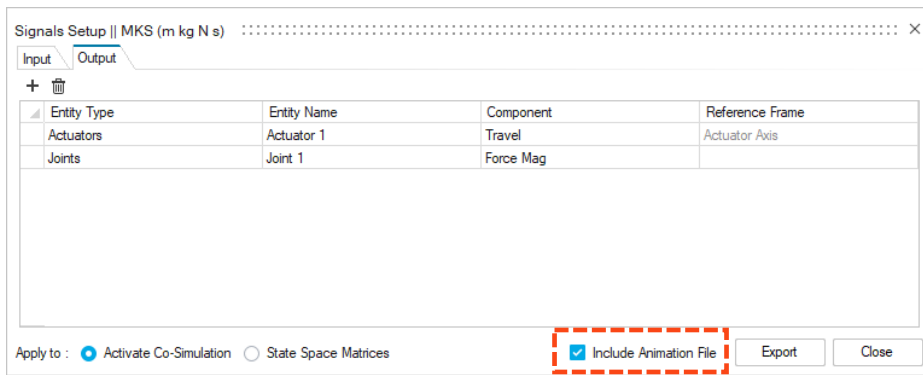
- 이전에는 다른 인스턴스에 속한 파트의 유연체를 생성하면 모든 인스턴스가 유연하게 설정되었습니다. 이제는 인스턴스를 **Flexible for Motion**(모션에 유연하게)으로 지정하지 않으면 인스턴스가 유연하게 설정되지 않습니다.

간섭 감지 결과 검토 시 자동 맞춤 없음

- 이전에는 검토할 간섭 인스턴스를 선택하면 모델 창에서 선택한 간섭 파트 쌍의 범위에 보기를 자동으로 맞췄습니다. 이제는 선택한 간섭 파트 쌍에 대해 자동 맞춤을 활성화하거나 비활성화하는 옵션이 있습니다.

공동 시뮬레이션 활성화에 애니메이션 파일 포함

- **Activate Co-Simulation**(공동 시뮬레이션 활성화)가 완료된 후 애니메이션 파일(.h3d)을 생성하려면 **Activate Co-Sim** 내보내기 파일의 **Include Animation File**(애니메이션 파일 포함) 옵션을 활성화합니다. 공동 시뮬레이션 결과의 애니메이션은 **HyperView** 또는 **HyperView Player**에서 검토할 수 있습니다.



간섭 감지 결과 검토 시 자동 맞춤 없음

- 이전에는 검토할 간섭 인스턴스를 선택하면 모델 창에서 선택한 간섭 파트 쌍의 범위에 보기를 자동으로 맞췄습니다. 이제는 선택한 간섭 파트 쌍에 대해 자동 맞춤을 활성화하거나 비활성화하는 옵션이 있습니다.

Print3D

SLM 프로세스

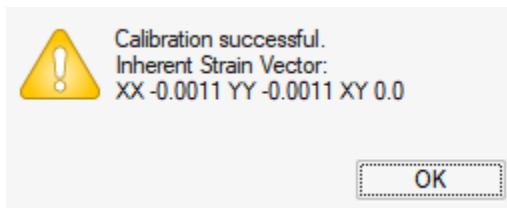
보정된 지오메트리

보정된 지오메트리 도구는 파트에 대한 보정 해석을 실행한 후에 액세스할 수 있습니다. 보정 해석은 인쇄 및 뒤틀립 단계에서 발생하는 수축을 보정하도록 원래 형상에 대한 초기 사전 변형 구성을 계산합니다. 보정된 지오메트리 도구를 사용하여 보정된 파트를 인쇄용으로 내보냅니다.



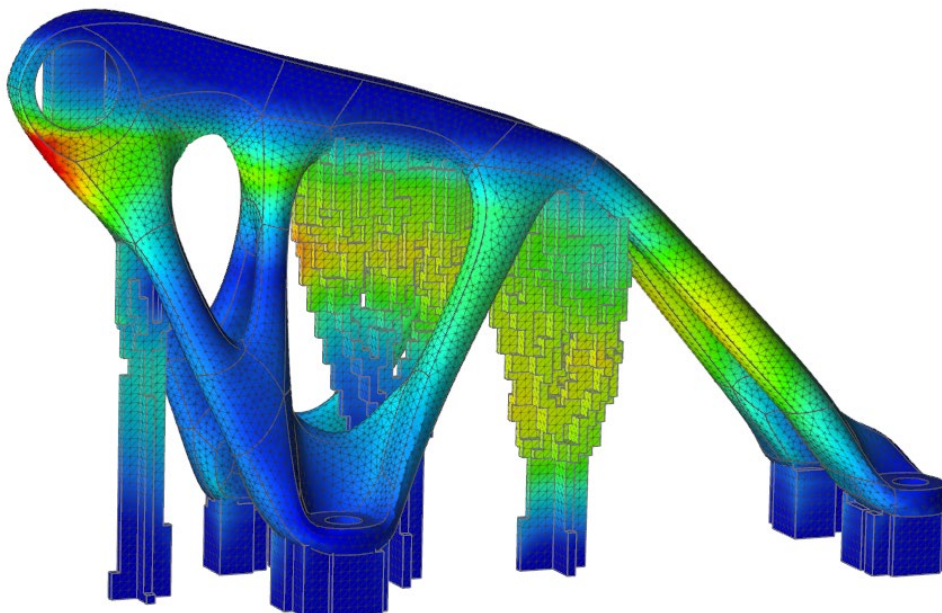
보정 결과 표시

이제 재료 보정 도구는 보정 후 재료의 고유 변형률 벡터를 보여줍니다.



예정된 피처: 바다에 맞는 사면체

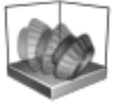
이 새로운 계산 전략은 파트에 사면체 메쉬를 사용하고 지지부에 복셀 메쉬를 사용합니다. 이렇게 하면 결과의 시각화가 향상되고 계산 시간이 단축됩니다. 이 기능에 액세스하려면 **File(파일) → Preferences(기본 설정) → Workspace(작업 공간)**을 선택하고 **Upcoming Features(예정된 피처)** 옵션을 활성화하십시오.



바인더-소결 프로세스

안정성 확인

안정성 확인 도구를 사용하여 파트가 오븐 베이스에 놓여 있을 때 파트의 안정성에 대한 신속한 예비 해석을 수행할 수 있습니다.



파트 리프팅

이제 바인더 소결은 오븐 바닥과 접촉하는 파트의 표면을 고려한 변형 및 응력 계산을 지원합니다. 이렇게 하면 소결 중에 베이스에서 파트가 리프팅되는 것을 보다 사실적으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

Python API

지오메트리

- 로프트 기능이 추가되었습니다. 이제 프로파일 및 가이드 곡선에서 솔리드 로프트 또는 로프트 표면을 생성할 수 있습니다.
- 멀티 스위프 기능이 추가되었습니다. 이제 경로를 따라 프로파일을 스위프하여 솔리드 또는 표면을 생성할 수 있습니다.
- 나선 곡선 기능이 추가되었습니다. 이제 나선형(또는 상단 및 하단 반경이 다른 경우 나선형)을 만들 수 있습니다.
- 곡선 분할 기능이 추가되었습니다. 이제 분할 지점의 위치 값을 입력하여 곡선 또는 와이어 바디를 복수의 독립된 곡선으로 분할할 수 있습니다.
- 기준면 기능에 "오프셋" 및 "비스듬한 면" 방법으로 평면 수를 지정하는 옵션이 추가되었습니다.

스케칭

- 패턴용 API 를 추가했습니다. 이제 스케치 엔터티의 선형 또는 원형 패턴을 생성할 수 있습니다.
- 스케치 엔터티를 변환하거나 회전하는 API 를 추가했습니다.
- 스케치를 Python 파일로 내보내는 API 를 추가했습니다.

스트럭처

- 부싱 개선을 위한 API 를 추가했습니다.
- OptiStruct 해석 및 최적화를 병렬로 수행하는 API 를 추가했습니다.
- SimSolid 해석에 솔루션 세분화 옵션을 추가했습니다.
- 메시 제어를 위한 API 를 추가했습니다. 이제 파트 또는 면에 엔터티 크기를 지정할 수 있습니다.
- 그래픽 사용자 인터페이스에서 결과의 애니메이션을 제어하는 API 가 추가되었습니다.
- 결과의 형식 지정을 위한 API 를 추가했습니다.

기능 향상

- 가져오기 경계 조건 검색 허용치를 0.5mm 로 늘리고 단위 아래에 기본 설정 옵션을 추가했습니다[IN-29779].
- "copiesToSkip" 옵션으로 지오메트리 패턴 도구 API 를 개선했습니다. 이제 패턴에서 사본을 제외할 수 있습니다.
- "guideScale" 옵션으로 지오메트리 스위프 도구 API 를 개선했습니다. 이제 가이드 곡선을 제공하여 스위프된 형상을 미세 조정할 수 있습니다.
- "resultType" 옵션으로 지오메트리 밀어내기/당기기 API 를 개선했습니다. 이제 새 파트를 추가, 제거, 교체 또는 생성할 수 있습니다.
- 비틀기 역방향 옵션으로 지오메트리 스위프 도구 API 를 개선했습니다. 이제 비틀기 방향을 반대로 할 수 있습니다.
- 역방향 옵션으로 지오메트리 선형 패턴 도구 API 를 개선했습니다. 이제 선형 패턴의 방향을 반전할 수 있습니다.
- 축 역방향 옵션으로 지오메트리 원형 패턴 도구 API 를 개선했습니다. 이제 원형 패턴의 방향을 반전할 수 있습니다.
- 경로 반전 옵션으로 경로를 따르는 패턴 도구 API 를 개선했습니다.
- 지지부에 대한 사용자 정의 스프링 속도 추가[IN-15921]
- bat 스크립트로 작업 제출 추가[IN-18363]
- 결과에 대한 형식 옵션을 설정하는 기능 추가[IN-26985]
- API 를 통한 애니메이션 제어 추가[IN-27142]
- 유연체에 대한 연결 반경 처리 개선[IN-29618]

해결된 문제

- orientView API 관련 문제 수정[IN-29889]
- 래티스 최적화 API 의 래티스 구속조건 옵션 관련 문제 수정[IN-30125]
- 토폴로지 최적화 API 의 두께 구속조건 문제 수정[IN-30049]
- 최적화 가져오기 결과 API 에서 대체 항목 생성 제한[IN-29621]
- 패스너 최적화를 위한 고정 힘 값[IN-30229]
- 복수의 Inspire 제품이 설치된 경우 원격 작업 제출 문제 수정[IN-30086]
- 충돌 문제 수정[IN-30072, IN-29938, IN-26471, IN-28631, IN-29688]
- 토폴로지 최적화에서 두께에 대한 API 수정[IN-30049]
- SimSolid 패킷 오류 수정[IN-29968]
- 도구를 입력할 때 고정 스케치 뷰 수정[IN-29883]
- Linux 가져오기 시 Parasolid 파일 오류 수정[IN-29826]
- 패스너 최적화 수정[IN-29793]
- STP 제거된 지오메트리 파일 가져오기 수정[IN29662]

- 필렛 도구의 버그 수정[IN-29548]
- 점 용접이 다시 표시되지 않는 문제 수정[IN-29488]
- 로컬 좌표계를 사용한 애니메이션 수정[IN-28999]
- Creo Direct Parasolid 일본어 문자 수정[IN-28839]
- 접지된 패쓰너 축 결과 수정[IN-27224]
- 롤백 후 컨택 조인트 수정[IN-26552]
- Catia V5 파일 가져오기 수정[IN-26330]
- 컨택을 출력 채널로 정의하는 문제 수정[IM-4588]
- [해결하는 동안 애니메이션]이 꺼져 있는 상태에서 벡터가 계속 애니메이션되는 문제 수정[IM-4651]
- 일본어 GUI 로 실행되지 않는 유연체의 모션 해석 수정[IM-4623]
- 유연체 결과 검토에서 마우스 이동 또는 모델 회전에 대한 잘못된 애니메이션 수정[IM-4410]
- 속성 편집기 값과 동기화되지 않고 실행 취소/재실행이 작동하지 않는 [초기 조건] 마이크로 대화상자 수정[IM-4526]
- 엔터티에 대해 꺼짐으로 설정된 경우에도 속성 편집기에서 선택된 상태로 있는 표시 옵션 수정[IM-4558]
- [모션에 유연하게] 속성을 껐지만 계속 켜져 있는 문제 수정[IM-4647]
- 유연체 CMS 검토의 로드를 방지하는 유연체 파트에 대한 측정 수정[IM-4659]
- Linux 에서 다중 스레딩의 지지부 컨택 결과 수정[IM-2473]

알려진 문제

- 래티스 최적화 API – 응력 구속조건이 적용되지 않음[IN-30342]
- 2022_12918_RC1 의 오래된 라이선스 라이브러리[IN-27484]
- 메쉬 오류[IN-27339]
- 결과 사후 처리의 사전 강조 표시 문제[IN-24980]
- PDM 이 Linux 에서 작동하지 않음[IN-30500]
- MMKS 모델 단위를 사용하여 해결한 후 선형 애니메이션에 잘못된 애니메이션 스케일이 표시됨[IM-4658]
- 유연체의 응력 및 변형률 결과가 결과 비교 표에 표시되지 않음[IM-4377]
- 유연체 결과 검토 종료 시 접지 핀이 다시 표시되지 않음[IM-4553]
- 조인트 표에서 유연체 조인트 비율이 누락됨[IM-4595]
- 공동 시뮬레이션 활성화를 위해 신호를 내보낼 때 Psi, Theta 및 Phi 에 대한 조인트 출력 결과가 올바르지 않음[IM-4694]
- 조인트 마이크로 대화상자에 중복 조인트가 표시됨[IM-4693]

온라인 도움말

공용 도움말 사용

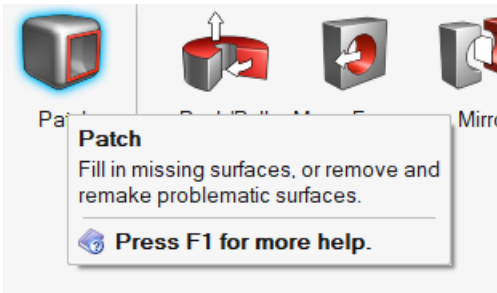
- 이제 Altair One 계정에 로그인하지 않고도 최신 온라인 도움말을 볼 수 있습니다.

Inspire 에 대한 자세한 내용

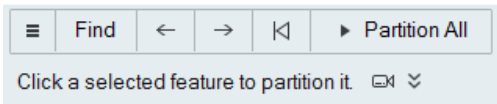
다음 리소스를 사용하여 Inspire 의 새로운 기능과 기존 기능에 대해 자세히 알아볼 수 있습니다.

응용 프로그램 내 사용자 지원

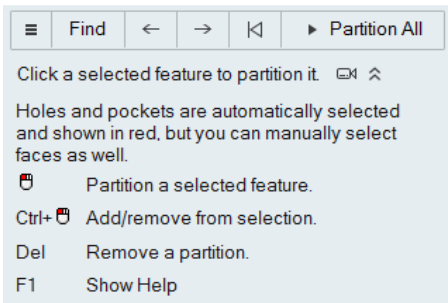
Inspire 는 두 가지 유형의 사용자 지원을 제공합니다. **항상된 툴팁**은 아이콘 및 기타 기능 위로 마우스를 이동할 때 나타납니다. 도구가 수행하는 작업을 설명합니다.



워크플로우 도움말은 가이드 바 또는 마이크로 대화 상자를 여는 도구를 선택할 때 나타납니다. 다음에 수행할 작업을 알려주는 텍스트가 표시됩니다.

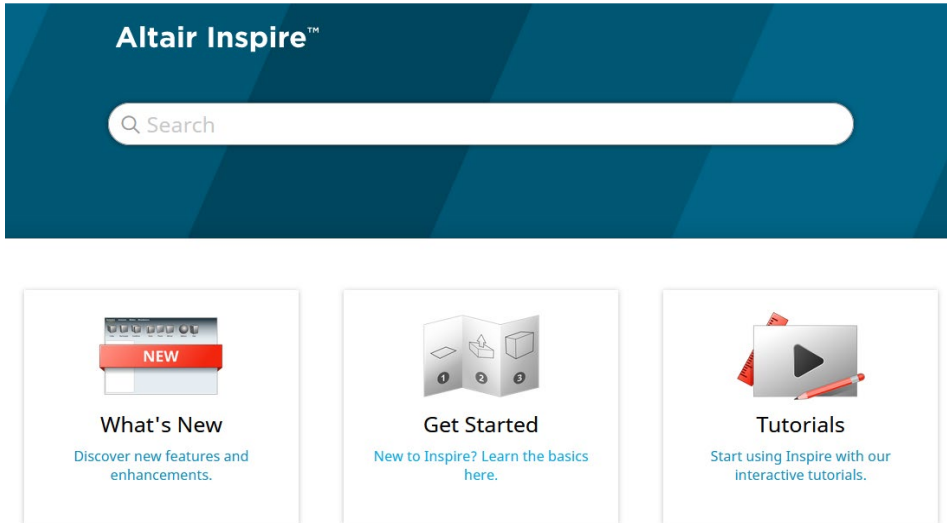


☑을 클릭해서 추가 팁 및 단축키를 보십시오. 일부 도구에는 비디오 📺도 포함되어 있습니다.

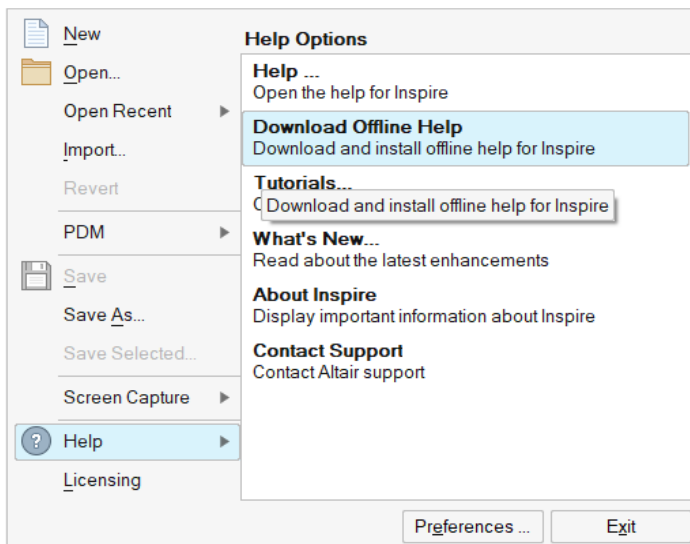


온라인 및 오프라인 도움말

F1 키를 누르거나 **File(파일) > Help(도움말) > Help(도움말)**를 선택해서 온라인 도움말을 보십시오.



File(파일) > Help(도움말) > Download Offline Help(오프라인 도움말 다운로드)를 선택하여 오프라인 버전을 다운로드할 수 있습니다. 다운로드하려면 인터넷 연결이 필요합니다.



지원되는 언어

사용자 인터페이스 및 온라인 도움말의 언어는 **Preferences(환경설정)의 Workspace(작업 공간) > Language(언어)**에서 변경할 수 있습니다. 사용자 인터페이스 텍스트는 영어, 중국어, 프랑스어, 독일어, 이탈리아어, 일본어, 한국어, 포르투갈어 및 스페인어로 제공됩니다.

온라인 및 오프라인 도움말은 출시 시점에 영어로 제공되며 일반적으로 출시 후 1~2 개월에 중국어, 일본어 및 한국어로 제공됩니다. 사용자 인터페이스 텍스트에 대해 지원되지만 도움말에는 지원되지 않는 언어를 환경설정에서 선택하는 경우 영어 도움말이

표시됩니다. 마찬가지로 오프라인 도움말 다운로드 대화 상자에서 지원되지 않는 언어를 선택하는 경우 영어 오프라인 도움말이 대신 다운로드됩니다.